

# Manual del Usuario

## Receptores GPS Serie Meridian



**MAGELLAN**



## ADVERTENCIAS

### **POR RAZONES DE SEGURIDAD, ES NECESARIO QUE EL CONDUCTOR NO UTILICE ESTE DISPOSITIVO PARA ASISTIRLE EN SU NAVEGACIÓN MIENTRAS EL VEHICULO ESTÁ EN MARCHA.**

Por favor, no intente cambiar las configuraciones de Meridian mientras está conduciendo. Pare su coche totalmente su vehículo o pida a uno de sus pasajeros que efectúe las variaciones necesarias. Es muy peligroso quitar la vista de la carretera; podría verificarse un accidente en el que Usted u otras personas pueden quedar heridos.

#### **USE SU BUEN JUICIO**

Este producto es una excelente ayuda para la navegación pero es imprescindible que Usted dedique toda su atención a orientarse, usando también su buen juicio. Nunca confíe exclusivamente en un solo dispositivo para navegar.

#### **TENGA TENCIÓN**

El Gobierno de los Estados Unidos dirige el Global Positioning System (GPS) y es el único responsable de la precisión y del mantenimiento del GPS.

La exactitud de las indicaciones de posición fija puede verse afectada por las periódicas regulaciones realizadas por el Gobierno de los Estados Unidos y puede variar de acuerdo con la política del usuario del GPS del Departamento de Defensa Civil y con el Plan Federal de Radionavegación. La precisión puede verse afectada también por una escasa geometría del satélite.

#### **USE ACCESORIOS ADECUADOS**

Use solamente cables y antenas Magellan; el uso de cables y antenas que no sean de producción Magellan puede reducir seriamente las prestaciones del receptor o incluso podrían dañarlo. De esta manera se anula la garantía.

## **CONTRATO DE LICENCIA**

Thales Navigation concede al comprador una licencia para el uso del software incluido y contenido en los productos GPS Thales Navigation ("SOFTWARE") durante el uso normal del receptor. Le está permitido hacer copias del mismo solamente para su uso personal o para utilizarlas en el ámbito de su organización.

El SOFTWARE es propiedad de Thales Navigation y/o de sus proveedores y está protegido por las leyes de los Estados Unidos sobre el copyright y por las disposiciones de los tratados internacionales; por lo tanto, Usted debe considerar este SOFTWARE como cualquier otro material protegido por el copyright.

Queda terminantemente prohibido el uso, la reproducción, modificación, transmisión o reverse engineer de este SOFTWARE, a excepción de cuanto expresamente indicado en este punto. Todos aquellos derechos que no han sido expresamente concedidos quedan reservados a Thales Navigation y/o a sus proveedores.

\* \* \*

Queda terminantemente prohibida la reproducción o la transmisión, en todo o en parte, de este manual, por cualesquiera medios, electrónicos o mecánicos, incluida su fotocopia o su registración. Cualquier uso distinto al propio uso personal del comprador requerirá el permiso previo y por escrito de Thales Navigation.

© 2002 by Thales Navigation, Inc. Todos los derechos reservados.

Magellan y Meridian son marcas registradas de Thales Navigation.

# Contents

<b>Introducción .....</b>	<b>1</b>
Informaciones sobre el manual .....	1
<b>Instalación de Meridian .....</b>	<b>3</b>
Instalar las baterías .....	3
Inicializar al primer uso .....	4
Funciones de Configuración Opcionales .....	7
<b>Operaciones básicas .....</b>	<b>8</b>
Receptor GPS Meridian .....	8
Encender y apagar .....	9
Encender y apagar la retro-iluminación .....	9
Regular el contraste .....	10
Alcanzar una posición fija .....	10
Pantallas de navegación .....	10
Pantalla del Mapa .....	11
Pantalla de la Brújula .....	11
Pantalla de los Datos engrandecidos .....	11
Pantallas de Posición .....	11
Pantalla Camino .....	12
Pantalla Datos .....	12
Pantalla Espidómetro .....	12
Pantalla Estado de Sat .....	12
Acceder a las pantallas de navegación .....	13
Guardar un waypoint .....	13
Guardado de su Posición Actual como un Waypoint .....	13
Guardado de su Posición actual como un Waypoint con un Icono Personalizado y un Nombre .....	14
Introducir un mensaje .....	15
Utilizar las rutas GOTO .....	16
Crear una ruta GOTO .....	16
Navegar con una ruta GOTO .....	19

<b>Referencias.....</b>	<b>21</b>
Alimentación/Retro-iluminación/Contraste .....	21
Encender Meridian .....	21
Apagar Meridian .....	21
Encendido/Apagado alternativo .....	21
Selección de Apagado/Endendido alternativo .....	22
Utilizar la retro-iluminación de la pantalla .....	22
Regular el contraste de la pantalla .....	22
Pantallas de navegación .....	23
Seleccionar las pantallas NAV .....	23
Regreso a la última pantalla NAV visualizada .....	23
Pantalla del Mapa .....	23
Ajuste del Detalles del mapa .....	26
Personalización del la visualización del Mapa .....	26
Selección de los elementos Mapa .....	26
On/Off de Waypoint en la pantalla .....	26
On/Off Trayectos .....	26
On/Off Líneas Topográficas .....	27
On/Off de PDI visualizados .....	27
On/Off global de Elementos de Mapa .....	27
Confiuración de Campos de Datos de Mapa .....	28
On/Off de Campos de Datos .....	28
Selección de los Campos de Datos .....	29
Descripción de los Dos Campos de Datos .....	29
Cambio de los Campos de Datos .....	29
Descripción de los datos .....	31
Decripción de la Infoamción de Calle .....	32
Descripción del Perfil Horizonte .....	32
Descripción Proyección Terreno .....	33
Cambio de Orientación Mapa .....	33
Selección Uso Principal .....	34
Selección Modo Trayecto .....	34
Auto y Auto Detallado .....	35
Pantalla de la Brújula .....	35

Personalizar los campos de datos .....	35
Pantalla de Datos engrandecidos .....	37
Personalización de los campos de datos .....	37
Pantalla de Posición .....	38
Mensajes sobre el estado del receptor GPS .....	39
Seleccionar la pantalla de Posición .....	39
Reinicio Odómetro Parcial .....	40
Personalización de los campos de datos .....	40
Selección del Sistema de Coordenadas, Datos de Mapa y Modo de Elevación .....	40
La Pantalla Ruta .....	41
Personalización de los campos de datos .....	41
Pantalla de Datos .....	42
Personalización de los campos de datos .....	42
Pantalla velocidad .....	43
Personalización de los campos de datos .....	43
Pantalla de Estado de Sat .....	44
Waypoint/Base de datos .....	45
Acceder a los waypoint en la base de datos .....	45
Selección de Waypoints del Usuario (Alfabético) .....	47
Selección de Waypoints precargados (Alfabético) .....	47
Selección de Waypoints Transferidos (Alfabético) .....	47
Selección de Waypoints del Usuario (Posición Cercano) .....	47
Selección de Waypoints precargados (Posición Cercano) .....	47
Selección de Waypoints Transferidos (Posición Cercano) .....	48
Selección de Waypoints Transferidos (Posición Cercano Otras Categorías) ...	48
Guardar la posición actual como waypoint .....	49
Crear un nuevo waypoint manualmente .....	49
Crear un nuevo waypoint con el cursor del Mapa .....	50
Eliminar un waypoint del usuario .....	50
Modificar un waypoint del usuario .....	50
Visualizar un objeto de mapa en el mapa .....	51
Visualizar un waypoint del usuario en el mapa .....	51

Guardar un objeto del mapa como waypoint del usuario .....	51
Buscar la dirección de una calle .....	51
Rutas .....	53
Crear una ruta GOTO .....	53
Crear una ruta de retroceso .....	53
Crear una ruta multi-tramo .....	54
Activar/Desactivar una ruta .....	55
Visualizar una ruta .....	56
Cambio de una ruta .....	56
Introducir un tramo .....	56
Borrar un tramo .....	57
Sustituir un tramo .....	57
Añadir un tramo .....	57
Añadir un waypoint apenas creado a una ruta .....	57
Desandar una ruta .....	58
Borrar una ruta .....	58
Visualizar una ruta en la Pantalla del Mapa .....	58
Crear una ruta usando la historia del trayecto .....	58
Uso De Perfil Vertical .....	59
Selección Perfil Vertical .....	59
Descripción Historia Trayecto .....	60
Descripción Perfil Vertical Ruta Resaltada .....	60
Descripción Perfil Vertical Ruta .....	60
Descripción Comprobación Ruta .....	60
Configurar .....	61
Inicializar el Meridian .....	61
Apagar/Encender la pantalla NAV .....	61
Seleccionar el sistema de coordenadas .....	62
Seleccionar un dato del mapa .....	62
Seleccionar el modo altitud .....	63
Seleccionar el formato hora .....	63
Seleccionar la unidad NAV .....	63
Seleccionar la referencia Norte .....	64
Selección Horario de Verano .....	64

Configurar el temporizador de la retro-iluminación .....	64
Temporizador de Apagado .....	65
Encender/Apagar el zumbador .....	66
Seleccionar un mensaje NMEA .....	66
Seleccionar la velocidad en baudios .....	66
Cambio de la Configuración de la Tecla Alimentación .....	67
Selecciona la idioma .....	67
<b>Borrar la memoria .....</b>	<b>68</b>
Borrar la historia del trayecto .....	68
Borrar los Wpt/Rutas .....	68
Borrar todas las rutas .....	68
Volver a configurar el Meridian con los valores de fábrica .....	68
Borrar toda la memoria en el Meridian .....	68
<b>Mostrar Sol/Luna .....</b>	<b>69</b>
Acceder a la pantalla del Sol/Luna .....	69
Modificar la fecha Sol/Luna .....	69
Modificar la posición Sol/Luna .....	69
<b>Mostrar los horarios de Pesca/Caza .....</b>	<b>70</b>
Acceder a la pantalla de Pesca/Caza .....	70
Modificar la fecha de Pesca/Caza .....	70
Modificar la posición de Pesca/Caza .....	70
<b>Alarmes de Meridian .....</b>	<b>71</b>
Configurar la alarma de llegada .....	71
Configurar la alarma de fondeo .....	71
Configurar la alarma XTE .....	71
Configurar la alarma de conexión GPS .....	71
<b>Utilizar el simulador .....</b>	<b>72</b>
Encender el simulador - modo Auto .....	72
Encender el simulador - modo Usuario .....	72
Apagar el simulador .....	72
<b>Utilización de las Utilidades de la Tarjeta .....</b>	<b>73</b>
Guarde Waypoints y Rutas en la Tarjeta de Memoria .....	73
Guardado de Trayectos .....	73
Cargado de Waypoints y Rutas desde la Tarjeta de Memoria .....	73

Carga de un trayecto desde la Tarjeta de Memoria .....	74
Borrado de Archivos de la Tarjeta de Memoria .....	74
Prueba de la Tarjeta de Memoria .....	75
Cambio del Mapa Detalle .....	75
Formateación de la Tarjeta de Memoria .....	76
Pantalla de Ayuda .....	76
Pantalla sobre... .....	76
<b>Preguntas más frecuentes .....</b>	<b>77</b>
<b>Apéndice .....</b>	<b>81</b>
Solución de problemas .....	81
Iconos de waypoint .....	82
Contactar Magellan .....	83
Actualizando su Meridian .....	84
Especificaciones .....	85
Accesorios .....	86
MapSend Streets™ .....	87
Utilizo del MapSend .....	88
Instalación de la Memory Card .....	91
Conectarse con fuentes de alimentación externa .....	92
WAAS .....	94
Glosario .....	95

**www.abreco.com.mx**  
 Ventas, Soporte y Mantenimiento a  
 toda la República Mexicana  
 tel. (55) 2614 9555 ó 2614 4720  
 soporte@abreco.com.mx

# Introducción

Gracias por haber adquirido el receptor Magellan Meridian. Meridian presenta todas las características que un navegador, un pescador, un excursionista, un cazador o cualquier otra persona que se dedica a actividades recreativas al aire libre, se espera de un receptor GPS Magellan. Además de estas características, Meridian ofrece la posibilidad de visualizar su ubicación en mapas detallados de la ciudad proporcionando un instrumento de navegación completo y de larga duración.

Magellan ha sido líder en el mercado de los GPS manuales ya que en 1989 introdujo el primer receptor GPS manual. Desde entonces Magellan ha seguido fabricando receptores para la navegación para aquellas personas que aman vivir al aire libre y para los diferentes mercados de consumidores, recorriendo un camino que va desde el primer receptor GPS, que valía menos de \$100, hasta los receptores de automóviles con capacidad de orientarse en todo tipo de terreno.

Antes de empezar, asegúrese de que el paquete incluya todos los elementos indicados en el lateral de la confección. Si faltan algunos de estos elementos o los encuentra deteriorados, contacte, para su sustitución, Thales Navigation.

## Informaciones sobre el manual

El manual se divide en seis capítulos: *Introducción*, *Configuración de Meridian*, *Operaciones básicas*, *Guía de referencia*, *Preguntas más frecuentes* y *Apéndice*. Cada capítulo está ilustrado brevemente para que Usted pueda escoger el que mejor le parezca. El Apéndice incluye además un glosario y un índice.

*Configuración de Meridian:* Este capítulo le mostrará cómo preparar Meridian para su utilización. Las instrucciones incluyen como instalar las baterías y como configurar el Meridian para la primera utilización.

*Operaciones básicas:* Proporciona todas las instrucciones para utilizar las funciones básicas de Meridian y muestra cómo identificar un punto de localización, cómo ver la pantalla Mapa, como salvar las escalas y utilizar el GOTO. Conociendo estas cuatro fases principales es posible utilizar la mayor parte de las funciones de Meridian.

*Guía de referencia:* incluye las instrucciones de todas las funciones de Meridian. La estructura de este capítulo permite encontrar de manera rápida y simple las funciones deseadas.

*Preguntas más frecuentes:* Contesta a las preguntas más frecuentes sobre Meridian, sobre el GPS (Global Positioning System) y sobre el uso de todas las funciones de Meridian. Probablemente los usuarios más expertos del GPS no encontrarán en este capítulo nuevas informaciones, mientras que nuestros nuevos usuarios hallarán todo tipo de contestación a sus preguntas.

*Apéndice:* Se divide en secciones que contienen informaciones sobre la conexión de Meridian con dispositivos exteriores, sobre los accesorios, sobre la resolución de los problemas y sobre los detalles.

*Glosario:* Explica el significado de algunos términos y abreviaciones que se encuentran en Meridian y en este manual y que, a menudo, los nuevos usuarios no conocen.

Ahora podemos pasar a utilizar el Meridian. A pesar de las dimensiones del manual, hemos intentado dar suficientes informaciones para los usuarios principiantes y aquellos detalles y funciones que pueden interesar a los usuarios expertos.

La cuestión más importante para nosotros es que Usted se quede completamente satisfecho con el receptor Meridian y con la presente documentación. Si tiene Usted ideas, consejos o reclamaciones que hacernos, contáctenos en nuestro sitio web ([www.magellangps.com](http://www.magellangps.com)) o envíenos un e-mail.

# Instalación de Meridian

La Instalación del Meridian consiste en un simple proceso de 2 fases: la instalación de las baterías y la inicialización del receptor.

## Instalar las baterías

El Magellan Meridian utiliza dos baterías AA que se instalan en el lado posterior a través de la protección de las baterías. Con la retroiluminación apagada las baterías duran hasta 14 horas. Configuración del Meridian: Este capítulo le mostrará cómo preparar Meridian para su utilización. Las instrucciones incluyen como instalar las baterías y como configurar el Meridian para la primera utilización.

Para remover la protección de las baterías apriete los dos pulsadores de la protección a fondo hacia la izquierda y seguidamente levántela hasta separarla del receptor.

Introduzca las nuevas baterías como indicado y se asegure que estén instaladas con la polaridad correcta.

Posicione nuevamente la protección y apriete los dos pulsadores a fondo hacia la derecha. Compruebe que la protección quede bien bloqueada en su sitio.



¿Cuánto tiempo se dispone para sustituir las baterías?

Todos los *waypoint* (*puntos de paso*) y las *rutas ideadas por usted* están guardados en la memoria permanente sin las baterías. No están guardados los datos actuales de la ubicación y de la hora pero se quedarán en la memoria por lo menos para 12 horas sin las baterías instaladas.



Apague siempre el Meridian o la alimentación externa antes de quitar las baterías. En caso contrario, podría verificarse la pérdida o la corrupción de los datos.

# Inicializar al primer utilizzo

Meridian lo llevará a través del proceso de preparación del receptor para la primera utilización. Este procedimiento normalmente se llama “Inicializar el Receptor”. El propósito de esta inicialización es el de proporcionar al Meridian un conocimiento general de su situación aproximada.

Al principio esto puede parecer poco claro debido a que, por que razón, un dispositivo utilizado para computar su posición necesita saber donde está situado. Meridian usa información de los satélites GPS que están en órbita sobre la tierra y si Meridian tiene una idea aproximada acerca de su posición, se referirá a su almanaque satelitar guardado en su memoria para seleccionar cuales satélites están por arriba. De esta información, el Meridian puede seleccionar luego los satélites que le darán la mejor información para computar su propia posición. En condiciones de uso normal, el Meridian guardará la última posición calculada y utilizará tal posición la próxima vez que será encendido. Sin embargo, cuando el Meridian es nuevo (o cuando la memoria ha sido completamente borrada), el Meridian no posee la última información de su posición. De este modo, o bien se puede empezar el sondeo de los satélites para ver cuáles están por arriba de dispositivo o bien usted puede proporcionarle su posición aproximada que le permita empezar computando la posición inicial, conocido como “primera posición fija.”

Nota: Usted puede saltar el proceso de inicialización presionando la tecla [NAV] en cualquier momento después de seleccionar el idioma que desee utilizar y de aceptar la Página de Advertencia. Si Meridian puede recoger los datos del satélite (es decir, tener una clara visión del cielo) comenzará a auto-inicializarse. Esto podría demorar, en cualquier lugar, de 3 a 8 minutos.

**Siga las siguientes instrucciones para inicializar el Meridian.**

## Paso 1: Encienda Meridian

Pulse [PWR].

El Meridian se enciende y visualiza la pantalla inicial, seguida por la pantalla de selección del idioma.



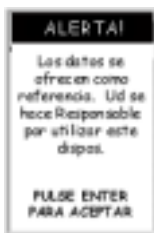
## Paso 2: Selección del Idioma

Utilice las flechas arriba/abajo para mover el resaltador del idioma deseado. Con el idioma resaltado pulse [ENTER].



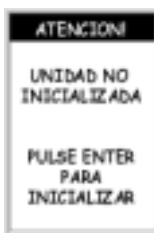
## Paso 3: Acepte las Advertencias y comience la inicialización

Se visualizará la pantalla de atención. Esta pantalla se visualizará por 10 segundos, y si no se pulsa la tecla ENTER el Meridian se apagará. Si usted entiende y concuerda con la advertencia presentada, pulse [ENTER].



El Meridian visualiza una casilla de mensaje indicando que el receptor necesitará inicializarse.

Pulse [ENTER]



## Paso 4: Seleccione su Región y Zona

Utilice  para resaltar la región.

Pulse [ENTER]



Utilize  para resaltar la área.

Pulse [ENTER].



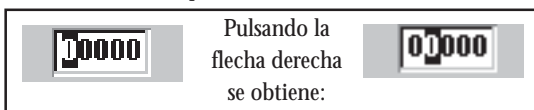
## Paso 5: Introduzca la Hora y la Fecha

Introducción de Datos. Al introducir datos en el Meridian, a veces se necesita utilizar las teclas de dirección para introducir los valores. El siguiente diagrama explica como se usan las teclas de dirección.

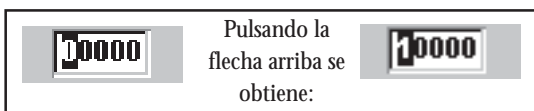
### Modifica



mueve el cursor hacia izquierda o hacia derecha.

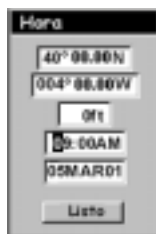


aumenta o disminuye el valor.



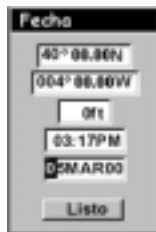
**Introduzca la Hora Local.** El cursor aparece en el campo de la hora y espera que Usted configure la hora local utilizando las teclas de dirección. Asegúrese de que haya configurado el indicador AM/PM.

Cuando usted haya corregido la hora, pulse [ENTER].



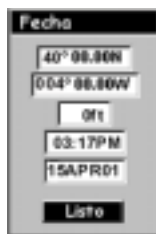
**Introduzca la Fecha.** La última información necesaria es la fecha. Con las teclas de dirección introduzca la data corriente.

Pulse [ENTER].



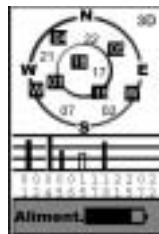
Han sido insertadas todas las informaciones necesarias al Meridian para que calcule más rápidamente la primera posición fija; la tecla Listo está resaltada.

Para completar el proceso de inicialización, pulse [ENTER].



## Paso 6: Compute la Primera posición Fija

La pantalla de Estado de Sat está visualizada y el Meridian está listo para que se le utilice. Ahora puede empezar con las Operaciones básicas descritas en el capítulo siguiente o puede apagar el Meridian.



## Funciones de Configuración Opcionales

Existen dos opciones adicionales que usted puede querer preparar antes de utilizar su receptor GPS Meridian: Contraste y Unidades de NAV.

**Contraste.** Para configurar el contraste, pulse [MENÚ]. Utilice las teclas flecha Arriba/Abajo para resaltar “Contraste” y pulse [ENTER].

Utilice las teclas flecha Izquierda/Derecha para cambiar el contraste a un nivel que proporcione la mejor visualización de las cuatro barras indicadas debajo de la barra del deslizador. Cuando esté satisfecho con el contraste, pulse [ESC].



**Unidades NAV.** Usted puede seleccionar las unidades de medida que utilizará el Meridian; Millas/Yardas/MPH, Millas/Pies/MPH (valores predeterminados), Millas Náuticas/Pies/Nudos o Kilómetros/Kilómetros por hora.

Para cambiar las Unidades de Medida de Navegación pulse [MENÚ]. Utilice las teclas flecha Arriba/Abajo para resaltar “Configuración” y pulse [ENTER]. Utilice las teclas flecha Arriba/Abajo para resaltar “Unides NAV” y pulse [ENTER].



Utilice las teclas flecha Arriba/Abajo para resaltar la unidad de medida que usted desea y pulse [ENTER].

Pulse [ESC] para volver a la última pantalla visualizada.

Esto completa la configuración para su receptor GPS Meridian. El próximo capítulo describirá el funcionamiento básico y la utilización del Meridian como una herramienta de navegación.

# Operaciones básicas

Para muchos ésta representa la primera introducción para utilizar el receptor GPS como instrumento de navegación. Las muchas funciones y funcionalidades del Meridian pueden asustar al usuario al principio; en realidad, para utilizar el aparato es suficiente conocer pocos elementos que van a ser examinados detalladamente en lo sucesivo. Ulteriores funcionalidades y funciones están ilustradas en la sección Referencias.

## Receptor GPS Meridian

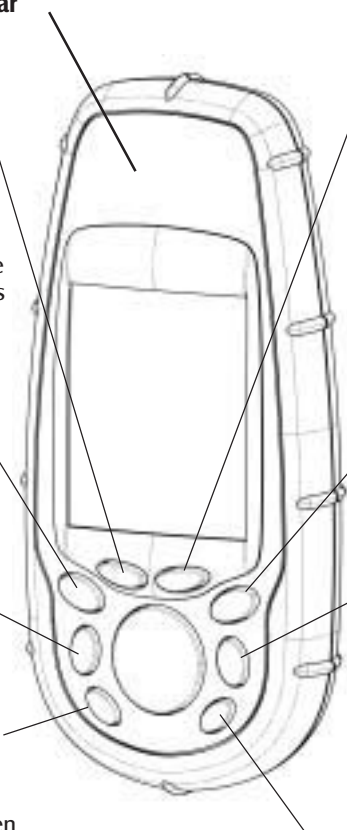
### Antena cuadrifilar

**IN** - Engrandece la visualización de la pantalla del Mapa. Pulse una vez para elegir un nivel de zoom, mantenga pulsada la tecla para moverse rápidamente a través de los niveles del zoom.

**ESC** - Borra la operación de la última tecla pulsada y, además, recorre las pantallas de NAV en orden inverso.

**NAV** - Accede a las distintas pantallas de navegación.

**GOTO** - GOTO para crear un recorrido directo hacia un waypoint guardado en la memoria y se utiliza MARK para crear un waypoint.



**OUT** - Empequeñece la visualización de la pantalla del Mapa. Pulse una vez para elegir el nivel de zoom, mantenga pulsada la tecla para moverse rápidamente a través de los niveles del zoom.

**ENTER** - Confirma el inserto de los datos o la selección del menú.

**MENÚ** - Accede a los menú de las pantallas visualizadas y proporciona el acceso a las funciones de los waypoint, de los recorridos y de la configuración.

**PWR** - Enciende y apaga el Meridian y la retroiluminación de la pantalla.

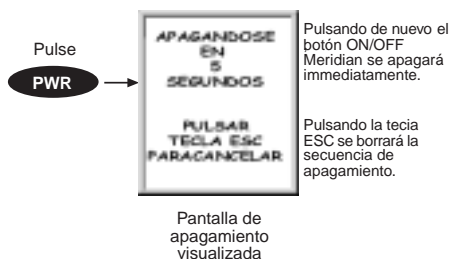
# Encender y apagar

## Encender Meridian



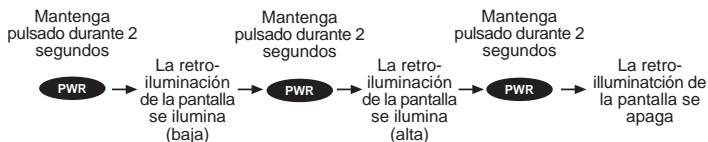
El receptor mostrará la última pantalla de navegación visualizada. Si esta visualización muestra la pantalla del Mapa, va a ser utilizada la última configuración de las escalas de ampliación.

## Apagar Meridian



## Encender y apagar la retro-iluminación

La retro-iluminación de la pantalla se establece en uno de los tres niveles (bajo, alto o apag).



La retro-iluminación descarga completamente las baterías del receptor, luego, para evitar de encenderla casualmente y de dejarla encendida, el Meridian, después de que pasen 4 minutos sin pulsar ninguna tecla, apagará la retro-iluminación. Pulsando cualquier tecla se enciende nuevamente. Usted puede modificar el intervalo de tiempo de la retro-iluminación seleccionando Configuración (véase la sección Configuración en el capítulo Referencias del Manual del Usuario).

## Regular el contraste



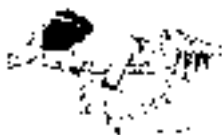
## Alcanzar una posición fija

El Meridian consigue las informaciones que necesita a través de los satélites que orbitan alrededor de la tierra; por lo tanto la antena necesita la visual del cielo relativamente libre para que el receptor elija las informaciones de todos los satélites actualmente disponibles.



Si la visual del cielo está cubierta (grandes superficies rocosas o edificios, follaje o otros obstáculos), las señales del satélite pueden ser bloqueadas y el receptor emplea más tiempo para calcular una posición fija.

Usted puede observar la intensidad de la señal y los satélites utilizados en la pantalla Estado de Sat (descrito en la sección siguiente).



- **Mantener Meridian.** El receptor ha sido creado de esta forma para sujetarlo fácilmente. Agarrar el Meridian en la mano y con la antena hacia arriba.

## Pantallas de navegación

El Meridian tiene ocho pantallas de navegación: pantalla Mapa, pantalla Brújula, pantalla Datos Engrandecidos, pantalla Posición, pantalla Camino, pantalla Datos, pantalla Espidómetro y pantalla Estado de Sat. Se describen resumidamente a continuación. Se puede encontrar información más detallada sobre las varias pantallas en el capítulo Referencias del Manual del Usuario.

**Pantalla del Mapa.** La pantalla tiene dos modalidades: posición y cursor. En la primera modalidad, la actual posición está indicada por la flecha en el centro de la pantalla. Si Usted se mueve, la flecha marcará la dirección escogida. En la parte inferior de la pantalla se encuentra la escala del mapa visualizada y dos campos de datos que, según la necesidad, se pueden personalizar o desactivar.



A través de la modalidad cursor Usted puede moverse en el mapa con un cursor. En la parte inferior de la pantalla se encuentran las informaciones sobre la posición del cursor relativas a la ubicación actual. Luego se indicarán otros puntos importantes sobre los que se posiciona el cursor.



Para acceder a la modalidad cursor pulse una flecha del teclado, va a aparecer una retícula que se puede mover con las flechas de dirección.

Para volver a la modalidad posición, pulse [ESC].

El cursor desaparece y el icono de la posición actual aparece en el centro del mapa.

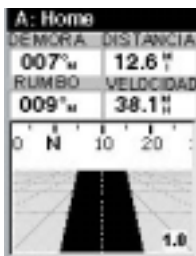


**Pantalla de la Brújula.** Es comodo que Usted tenga esta pantalla a su alcance durante la navegación. Es totalmente personalizable para visualizar las informaciones útiles. La parte inferior de la pantalla no sólo muestra gráficamente la dirección, mas resalta también la relación entre ésta última y el sol, la luna y la destinación (si se recorre un recorrido).

**Pantalla de Datos engrandecidos.** Esta pantalla se parece a la de la Brújula pero en este caso la brújula ha sido removida para visualizar los datos de navegación en una dimensión mayor. Lo ideal es montar el Meridian en un barco utilizando el brazo orientable con peana opcional. Usted puede leer fácilmente las informaciones también a distancia.



**Pantallas de Posición.** Las pantallas 1 y 2 visualizan la ubicación actual empleando los sistemas de coordenadas escogidas por Usted en la Configuración. Esta pantalla muestra todas las informaciones relativas a la posición, a la hora y al satélite. Además visualiza en la mitá inferior los informaciones corrientes sobre la navegación.



**Pantalla Camino.** La pantalla Camino muestra su ruta como si estuviera viajando por una carretera. Cuando necesita girar, la ruta muestra gráficamente la vuelta y la dirección. Los iconos de waypoint y destino son mostrados relativamente a su posición tan pronto son visibles. Encima de la ruta hay una brújula que muestra su encabezamiento y debajo hay cuatro campos de datos.

**Pantalla Datos.** Cuando necesita ver mucha información en un sitio, apreciará la pantalla Datos. La pantalla Datos le proporciona seis campos y una brújula activa que es la misma utilizada en la pantalla Ruta. Usted puede personalizar esta pantalla seleccionando los datos visualizados en los seis campos de arriba.

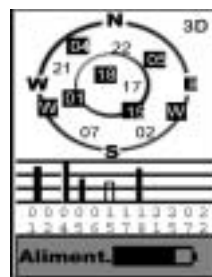


**Pantalla Espidómetro.** La pantalla Espidómetro muestra su velocidad en una forma gráfica familiar. Hay cuatro campos adicionales de datos en la parte alta de la pantalla que usted puede personalizar para visualizar los datos que necesita.

En la parte baja de la pantalla hay un odómetro de viaje que registra la distancia recorrida desde la última vez que se restableció el odómetro.

**Pantalla Estado de Sat.** La pantalla Estado de Sat le proporciona una visualización gráfica de los satélites a la vista y cuáles son los utilizados para calcular los datos de navegación. Los gráficos de barras le muestran las correspondientes potencias de señal recibidas de cada satélite. En la parte baja de la pantalla se indica cuánta batería queda.

Si utiliza una fuente externa de alimentación, también esto viene indicado aquí.



## Acceder a las pantallas de navegación

Las teclas NAV y ESC se utilizan para moverse a través de las distintas pantallas de navegación. Si usted está viendo una de las pantallas de NAV, presionando NAV se moverá a la próxima pantalla NAV en la lista y presionando ESC se moverá la pantalla NAV anterior. Si usted no está viendo una de las pantallas NAV, presionando NAV retornará a la última pantalla NAV visualizada.

NOTA: Si está introduciendo datos, presionando NAV retornará a la última pantalla de navegación pero sus introducciones de datos no se guardarán.

## Guardar un waypoint

Ante todo veamos algunas definiciones simples. Un “waypoint” es cualquier posición en el globo que usted ha guardado en la memoria. El acto de guardar el waypoint normalmente se llama “Marcar”. Así cuando se hace referencia a marcar un waypoint significa simplemente que se quiere guardar en la memoria una posición en el globo.

Meridian tiene varias maneras de realizar esto, pero las más comunes son guardar su posición actual introduciendo las coordenadas de una posición o bien guardar la posición del cursor mientras se visualiza la pantalla del Mapa. Estos waypoints pueden utilizarse sucesivamente para crear rutas o como destinación de un GOTO. (Un GOTO es un tramo de ruta solo que está definido como una ruta desde su posición actual hasta cualquier waypoint. Estoy aquí y quiero ir (GOTO) allí.)

### Guardado de su Posición Actual como un Waypoint

Desde una pantalla mantenga pulsado [GOTO] durante 2 segundos y se visualiza la pantalla Mark.

La tecla “Guardar” está resaltada y Usted puede pulsar [ENTER] para guardar el waypoint utilizando el nombre y el icono predefinidos.

Sucesivamente puede volver a la pantalla antecedente y modificar las informaciones relativas a los waypoint a través del menú base de datos o siguiendo las siguientes instrucciones (véase *Waypoint* en el capítulo Referencias).



## Guardado de su Posición actual como un Waypoint con un Icono Personalizado y un Nombre

El método anterior es apto si usted quiere sólo guardar su posición rápidamente, pero le será difícil encontrar más tarde de cual waypoint se trata de una lista de waypoints llamados WPT001, WPT002, etc. Por esa razón usted puede desear cambiar el nombre predefinido con uno de su elección. También puede seleccionar un icono diferente que lo ayudará a encontrar el waypoint cuando usted esté utilizando la pantalla del Mapa.

Desde una pantalla, mantenga pulsado [GOTO] durante 2 segundos. Utilizando las flechas ARRIBA/ABAJO notará que el carácter resaltado se mueve de un campo a otro y luego regresa en "Guardar".

Resalte el campo Icono utilizando las flechas ARRIBA/ABAJO. Pulse [ENTER].

Se visualiza la ventana para seleccionar el icono. Utilice las teclas de dirección para moverse de un icono al otro con el nombre del icono visualizado en la parte superior. Como instrumento de referencia, todos los iconos y los nombres están elencados en el capítulo Referencias. Una vez resaltado el icono que desea utilizar, pulse [ENTER].



A este punto el cursor resalta el campo con el nombre del waypoint. Con el campo Nombre resaltado, pulse [ENTER]. Se visualiza el teclado de entrada; en la parte superior de la ventana del teclado se muestran los campos que Usted puede modificar, en este caso el del Nombre.

Puede ahora utilizar las flechas de dirección para seleccionar el carácter que tiene que insertar. Pulsando [ENTER], el carácter resaltado se añade al nombre que se inserta y se visualiza en el campo arriba de las teclas. (Los nombres de los waypoint pueden ser largos máximo 8 caracteres).

Teclas de dirección – Las teclas de dirección mueven el resalte desde una tecla hasta la próxima.

Cambios de caracteres de mayúscula a minúscula o de minúscula a mayúscula.



Retroceso. Mueve el cursor atrás de un espacio, borrando el último carácter introducido.

Acepta el nombre e retorna a la pantalla de Marcas.

Cancela el nombre entero.

Cuando ha conseguido el nombre deseado, resalte “OK” y pulse [ENTER]. Regresará a la pantalla Mark con el nuevo nombre visualizado.

### **Introducir un mensaje**

Usted también puede agregar un mensaje a los waypoints que está creando. Sin embargo, existe un límite de memoria. Usted puede guardar hasta 500 waypoints en su Meridian pero sólo 200 waypoints de aquéllos pueden contener un mensaje.

El agregado de un mensaje a un waypoint puede ayudarle a identificar el waypoint. Si este fuera un waypoint para la casa de un amigo o un negocio, usted podría agregar un número de teléfono o cualquier otra información que considere útil.

Para agregar un mensaje a un waypoint que esté creando, resalte el campo de Mensaje utilizando las flechas Arriba/Abajo y pulse [ENTER]. Se presenta el mismo teclado que fue utilizado para introducir el nombre permitiéndole introducir un mensaje. Utilizando la misma técnica, usted puede introducir un mensaje de 30 caracteres de longitud.



**Existe un límite al número de waipoint que pueden guardarse en la memoria del Meridian? Sí, en la memoria del Meridian pueden guardarse hasta 500 waypoint usuario. Si necesita introducir un número mayor de waypoint, elimine, para añadir espacio, los que no son ya necesarios.**

### **PRÁCTICA**

Utilizando las técnicas descritas, diríjase afuera de su casa y encienda su Meridian. Si el Meridian fue previamente inicializado, rápidamente usted estará computando posiciones fijas. Pulse la tecla NAV hasta que vea la pantalla del Mapa. Cuando el icono del cursor cambia de un reloj de arena a una flecha, el Meridian está computando las posiciones fijas. Cuando el icono cambia a una flecha, pulse y mantenga el botón [GOTO] hasta que se visualice la pantalla de Marcas. Cambie el nombre del waypoint en “Casa” y guarde el waypoint. Usaremos este waypoint en la próxima discusión sobre las rutas GOTO.

# Utilizar las rutas GOTO

Una ruta GOTO es simplemente una ruta con un punto de salida (su posición actual) y un punto de destino solo (un waypoint que seleccione). Todo lo que se requiere para crear una ruta GOTO es tener el waypoint de destino guardado en la memoria. Este waypoint puede ser uno que usted ha guardado antes (qué está guardado en su Lista de Waypoint del Usuario) o cualquiera de los hitos que se encuentran en el Meridian en su base de datos incorporada.

En la sección anterior, usted creó un waypoint llamado “Casa”. Ahora, suponga que se haya desplazado a algún otro lugar y que desea que su Meridian lo guíe para volver atrás. Todo lo que necesita hacer es crear una ruta GOTO y su Meridian hará el resto.

Los usos de una ruta GOTO son interminables. Usted podría marcar la posición de su campamento y podría siempre encontrar su retorno. O podría marcar la posición de un lugar de óptima pesca que haya encontrado, y luego, en la siguiente temporada, regresar al mismo exacto lugar. Aún, podría marcar la posición de su automóvil en un estacionamiento de grandes dimensiones y no tener la preocupación acerca de vagar interminablemente buscando su propio automóvil.

## Crear una ruta GOTO

### Paso 1: Acceso al GOTO.

Pulse GOTO. La primera cosa que tiene que hacerse es seleccionar el waypoint de destino. Esto se produce accediendo a la base de datos de los waypoints. La primera pantalla se utiliza para seleccionar la categoría de la base de datos en la que está presente el waypoint y como será encontrado, alfabéticamente o cercano a su posición, una ciudad u otros waypoints.



### Paso 2: Seleccione la Categoría de Waypoints.

Utilice las teclas flecha Arriba/Abajo para mover el resalte a través de la lista de categorías de waypoint. La primera categoría en la lista es “Usuario” y estos son todos los waypoints que usted ha introducido en su receptor Meridian. Las categorías restantes son los waypoints que han sido precargados en su Meridian y han sido guardados en la memoria permanente. Si usted posee el Meridian

Marine, usted notará que su lista es considerablemente más larga de aquella mostrada aquí, debido a que tiene precargados waypoints marinos adicionales. (Para este ejemplo, seleccione la categoría “Usuario”).

### **Paso 3: Seleccione “Buscar por”.**

Hay dos opciones de “Buscar por”: Alfabético y Posición Cercano. Seleccionando Alfabético se visualizarán en orden alfabético todos los waypoints en la categoría que usted ha elegido. Seleccionando Posición Cercano visualizará los 20 waypoints más cercanos a su posición o el waypoint que usted seleccione en orden de distancia. Esto podría utilizarse para visualizar los waypoints más cercanos a su posición actual o visualizar los aeropuertos más cercanos a cualquier ciudad que seleccione. Con el propósito de esta descripción básica de funcionamiento, se utilizará sólo la selección Alfabético. Para los detalles de Posición Cercano, véase el capítulo de referencia en el Manual del Usuario.

Utilice las teclas flechas Izquierda/Derecha hasta que se visualice “Alfabético” en el campo Buscar por.

### **Paso 4: Seleccione Waypoint de Destinación GOTO de la Categoría del Usuario.**

Con “Usuario” resaltado y “Alfabético” en el campo Buscar por, pulse [ENTER]. Se visualiza una lista de todos los waypoints que usted ha introducido. Utilice las flechas Arriba/Abajo para resaltar la destinación deseada, en este caso “Casa”, y pulse [ENTER].



Usted vuelve a la última pantalla de NAV visualizada con algunos cambios importantes. Si está viendo la pantalla del Mapa, notará una línea espesa que es una línea gráfica del GOTO recientemente creado. Las otras pantallas NAV han cambiado la barra del título para indicar que usted está navegando hacia una destinación. Pulse la tecla NAV hasta que vea la pantalla del Compás. La barra del título ahora visualiza “A: Casa”. Ahora, toda la información de navegación visualizada sirve para proporcionarle los detalles necesarios para alcanzar su destinación, en este caso “Casa”.

### **Paso 4 alternativo: Seleccione Waypoint de Destinación GOTO desde Otras Categorías.**

Como se ha mencionado antes, un GOTO puede ser hacia cualquier waypoint introducido en la memoria, tanto los que usted ha creado como los que han sido cargados en el Meridian. Cuando

se seleccionen waypoints distintos de “Usuario”, se presenta primero una visualización del teclado. La razón es que pueden existir miles waypoints en la lista, y utilizando el “desplazamiento” convencional puede tomar demasiado tiempo. Utilizando el teclado, usted podrá acortar el tiempo yendo a un punto específico en la lista.

(Si usted ha pulsado teclas a medida que procedía con la lectura de estas instrucciones, probablemente este viendo ahora una de las pantallas NAV. En este caso, usted necesita presionar [GOTO] para continuar a seguir con el texto. La primera cosa que usted notará es una alerta mediante una casilla popup que le pregunta si quiere cancelar el GOTO activo. Con “Si” resaltado, pulse [ENTER] para continuar.)



Con “Ciudades” resaltadas y “Alfabético” en el campo “Buscar por”, pulse [ENTER]. Esta es una ligera variación del teclado que usted ya ha utilizado. Esta vez, las teclas “cambio” y “retroceso” se han reemplazado con “<-” (mueve el cursor a la izquierda) y “->” (mueve el cursor a la derecha). Aquí, lo que usted debe hacer es empezar a teclear el nombre de la ciudad que está buscando.

Por ejemplo, supongamos que su destino sea Los Angeles. Utilice el teclado para resaltar la letra “L” y pulse [ENTER]. Puede notar como el nombre cambió a la primera ciudad guardada en la memoria del Meridian, y que empieza por la letra “L”, y que el cursor se ha desplazado a la letra siguiente en el nombre de la ciudad. (Puede volver para atrás con el cursor si se equivoca, resaltando el botón “<-” en el teclado y pulsando [ENTER].)

Dado que está buscando Los Angeles, hay que resaltar la “O” siguiente y pulsar [ENTER]. Luego la “S” y pulse [ENTER].

Para añadir un espacio resalte “barra de espacio” y pulse [ENTER]. (También puede utilizar el botón “->” para desplazar el cursor hacia la derecha si desea saltar la letra indicada por el cursor.)

No necesita deletrear toda la palabra. El objetivo es acercarse lo más posible al nombre para evitar tener que recorrer mucho durante el paso siguiente. En general debería ser suficiente escribir las primeras cinco letras del nombre. Cuando esté satisfecho de cuanto escribió resalte “OK” y pulse [ENTER].

Nota: Existe un atajo oculto que reemplaza el resalte de “OK” y la presión de [ENTER]. Cuando usted esté satisfecho de haber circunscripto la búsqueda y quiere proceder hacia la lista, pulse la tecla [IN].

La lista de waypoints para la categoría seleccionada, en este caso las ciudades, es mostrada en la pantalla con el waypoint previamente seleccionado en la primera posición de la lista. Ahora basta utilizar las flechas Arriba/Abajo para resaltar el waypoint que está buscando y luego pulse [ENTER].

Para este ejemplo debe resaltar Los Angeles y pulsar [ENTER]. Aparece la pantalla del Mapa y el Meridian empieza a procesar toda la información necesaria para llegar a destino.

## Navegar con una ruta GOTO

El Meridian le proporciona los instrumentos necesarios para navegar hacia la destinación. Puede elegir tres pantallas personalizables que visualizan las informaciones necesarias en el layout deseado. La pantalla de la Brújula, por ejemplo, es perfecta para los excursionistas, mientras quien navega prefiere la pantalla de los Datos engrandecidos o del Mapa. Ésta última, además, proporciona al usuario común todas las informaciones necesarias.

Pulse [NAV] hasta que no se visualice la pantalla de navegación deseada.

Si Usted ha seleccionado la pantalla del Mapa, verá el icono de la posición al centro de la pantalla con una raya dibujada en el mapa que visualiza gráficamente el recorrido GOTO.



Note que este recorrido es LOS (line of sight) o “en línea recta”. El receptor no calcula la ruta utilizando carreteras y autopistas que proporcionan un recorrido detallado. Es fácil utilizar las carreteras y las autopistas visualizadas en la pantalla del Mapa, compararlas con el recorrido visualizado y alcanzar de manera simple la destinación.



Los recorridos GOTO NO vienen guardados en la memoria cuando el Meridian está apagado. Si Usted navega a través de un recorrido GOTO y necesita apagar el Meridian, tendrá que poner en marcha nuevamente el GOTO.

Las rutas, sin embargo, están guardadas en la memoria. Si Usted quiere crear un GOTO pero necesita apagar el Meridian antes de llegar, puede crear un recorrido con un solo tramo utilizando el menú de las rutas. Para obtener más informaciones sobre los recorridos consulte el capítulo Referencias del Manual del Usuario.

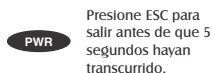
# Referencias

## Alimentación/Retro-iluminación/ Contraste

**Encender Meridian** — Enciende el receptor que le mostrará la última pantalla NAV visualizada. En la fase de la puesta en marcha, la primera pantalla muestra las versiones del software y de la base de datos de los mapas cargados en el Meridian. La segunda pantalla presenta un aviso que hay que leer con atención; luego, para seguir, pulse ENTER. (Sin pulsar ENTER, el Meridian se apagará en 10 segundos).



**Apagar Meridian** — Apaga el Meridian.



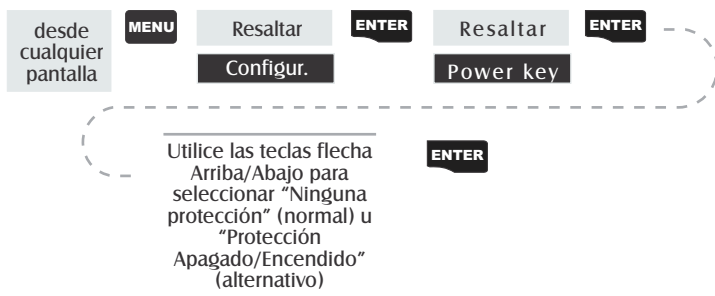
Durante los 5 segundos de cuenta al revés, pulsando nuevamente la tecla Aliment/Luz, el receptor se apagará inmediatamente.

**Encendido/Apagado alternativo.** Si usted lleva su Meridian en su bolsillo o en otros lugares donde se pueda presionar accidentalmente el botón [PWR], usted podría considerar de poner su Meridian en el modo de Encendido/Apagado Alternativo.

**Encendido de Meridian (Alternado).** Debe presionar y mantener presionado el botón [PWR] hasta la visualización de la primera pantalla de inicio. Después de que se visualiza la pantalla, el Meridian funciona normalmente.

**Apagado del Meridian (Alternativo).** Para apagar el Meridian, pulse [PWR]. Comenzará la secuencia de la cuenta regresiva y usted debe presionar [ENTER] antes de la finalización de la secuencia. Si usted no presiona [ENTER] antes del final de la secuencia, el Meridian retorna a la última pantalla visualizada.

## Selección de Apagado/Encendido alternativo



**Utilizar la retro-iluminación de la pantalla** — Ilumina la pantalla para facilitar la visualización en los ambientes oscuros. Lo utilice sólo si es necesario, porque la retro-iluminación descarga las baterías. Si no se pulsa ninguna tecla durante un tiempo específico el temporizador automático apagará la retro-iluminación (véase Configuración).

**PWR**

Mantenga pulsado durante 2 segundos

### Serie de teclas

- 1º Pulse Luz encendida (abajo)
- 2º Pulse Luz encendida (arriba)
- 3º Pulse Luz apagada

**Regular el contraste de la pantalla** — Configura el contraste de la pantalla para facilitar la visualización en condiciones de excesiva luminosidad.



# Pantallas de navegación

**Selección de pantallas NAV** — El botón NAV permite acceder a las pantallas de navegación. (Nota: la secuencia visualizada es cuando todas las ocho pantallas de navegación están activadas. Las pantallas desactivadas en Configuración no son mostradas.)



**Regreso a la Última Pantalla NAV Vista** — Pulsando el botón NAV el Meridian regresa a la última Pantalla NAV vista.

**NAV**

(Nota: si se pulsa el botón NAV en una pantalla donde se introducen datos, los datos no son guardados.)

## Pantalla del Mapa

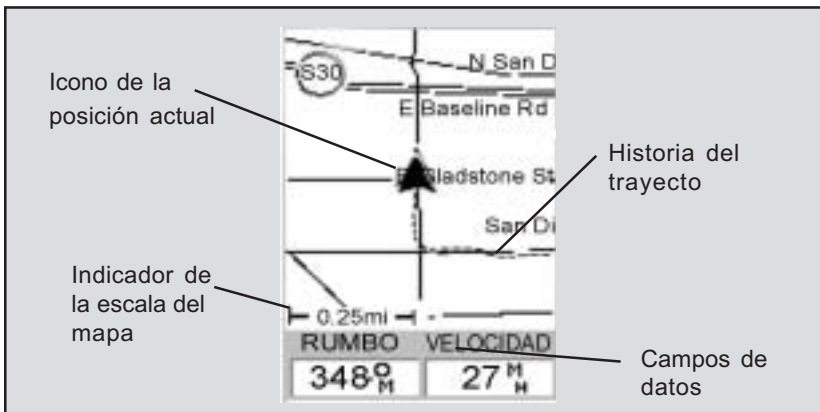
La pantalla Mapa es el verdadero corazón del Meridian. La pantalla Mapa tiene dos modos: Posición y Cursor.

En el Modo Posición, el mapa está centrado alrededor de su posición corriente con un cursor de flecha que indica su posición y apunta en la dirección tomada. En la parte inferior de la pantalla hay dos campos de datos personalizables. Si desea ver más mapa puede desactivar la visualización de estos campos. Tras esta breve descripción de la pantalla Mapa hay información sobre cómo personalizar esta pantalla.

En el modo Cursor usted dispone de un cursor que puede mover en el mapa. En la parte inferior de la pantalla están indicadas las informaciones sobre la posición del cursor relativas a la ubicación actual. La pantalla muestra también todos los puntos localizados por el cursor.

Para acceder a el modo Cursor, pulse cualquier flecha del teclado. Va a aparecer una retícula que usted puede mover con las flechas.

Para volver al modo Posición, pulse [ESC]. Mientras el cursor desaparezca, un icono de posición va a comparecer en el centro del mapa.



**Icono de la posición actual**  
 Visualiza geográficamente su ubicación en el mapa indicando la dirección seguida durante la marcha.

Si el Meridian no está calculando las posiciones, un icono reloj de arena va a substituir este mismo icono.

**Indicador de la escala del mapa**  
 Proporciona la escala del mapa. El número visualizado representa aproximadamente 1/4 de la amplitud de la pantalla. La escala puede ser modificada mediante las teclas IN y OUT.

**Historia del trayecto**  
 Una línea de puntos en el mapa visualiza la historia del trayecto

de los lugares recorridos, desde la última borradura de la Historia del trayecto (véase Borrar la memoria en el capítulo Referencias).

**Campos de datos**  
 Estos campos muestran las informaciones de navegación que se visualizarán en la pantalla del Mapa. Ambos son personalizables con 13 tipos de datos posibles.

Ambos los campos pueden ser activados y desactivados, proporcionando una visualización mayor del mapa.

Usted puede acceder a las dos funciones mediante la tecla MENÚ (personaliza y activa/desactiva los datos).

Modo Posición

Icono del Cursor

Indicador de la escala del mapa

Bloque de informaciones del cursor

Nombre del waypoint

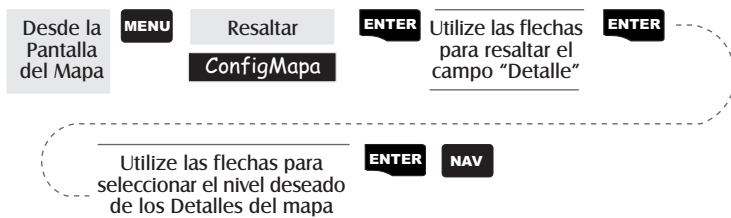
Icono del Cursor  
Localiza con precisión la posición seleccionada, utilizando las flechas de dirección.

Indicador de la escala del mapa  
Proporciona la escala para el mapa. El número visualizado representa aproximadamente 1/4 de la amplitud de la pantalla. Se puede modificar la escala con las teclas IN y OUT.

Nombre del waypoint  
Cada vez que el cursor indique un objeto del mapa, se visualiza el nombre del objeto mismo. Si el nombre del objeto no aparece, se visualizará la palabra "cursor". Los datos mostrados en la bloque de las informaciones son la dirección y la distancia que hay entre la posición actual y el cursor.

Modo Cursor

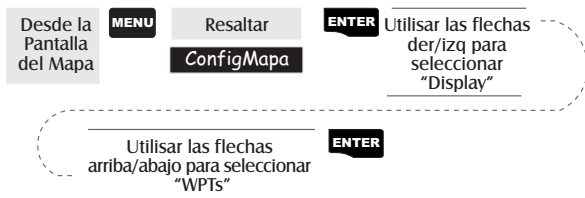
**Ajuste del Detalle de Mapa** — El detalle del mapa se puede ajustar en muy alto, alto, medio, bajo o muy bajo. De esta manera se cambia el nivel de zoom con que son visualizados diversos objetos del mapa (ciudades, autopistas, etiquetas, etc.). Si ha ajustado un nivel de zoom y la visualización es demasiado confundida, configure un nivel inferior de detalle; al contrario seleccione un nivel superior para tener más detalles. El valor predeterminado es Medio.



**Personalización de la Visualización del Mapa** — Es posible personalizar la pantalla Mapa para sus exigencias y requerimientos particulares. Puede seleccionar qué visualizar en el mapa así como qué datos adicionales presentar en la parte baja de la pantalla. La personalización se divide en dos partes; qué elementos ver en el mapa y qué campos de datos (si los hay) son mostrados en la parte inferior de la pantalla.

### Selección de los Elementos Mapa

**On/Off de Waypoint en la pantalla** — Activa o desactiva los waypoints en la pantalla Mapa. El valor predeterminado es On.



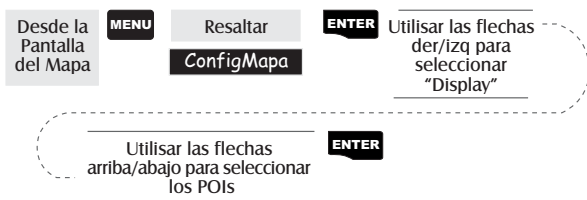
**On/Off Trayectos** — Como se mueve, su trayecto normalmente es mostrado en la pantalla de mapa con una línea de trazos. Esta función permite mostrar u ocultar estas líneas. El valor predeterminado es On.



**On/Off Líneas Topográficas** — [Disponible sólo si un mapa ha sido cargado de un CD-ROM Magellan MapSend Topo para Estados Unidos] Esta función oculta o muestra todas las líneas e informaciones topográficas. El valor predeterminado es ON.

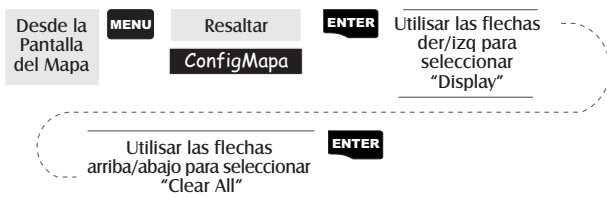


**On/Off de PDI visualizados** — [Disponible sólo si se ha cargado un mapa de un CD-ROM Magellan MapSend Calles y Destinos o MapSend Topo para Estados Unidos] Permite seleccionar qué PDI, si lo hay, cargado de un producto MapSend, visualizar. El valor predeterminado es On.



**On/Off global de Elementos de Mapa** — Si se han cargado datos de mapa de un producto MapSend, notará que la lista de PDI puede ser muy larga. Para facilitar la personalización de la pantalla se puede activar o desactivar globalmente todo.

Para desactivar todos los elementos de mapa, siga estas instrucciones.

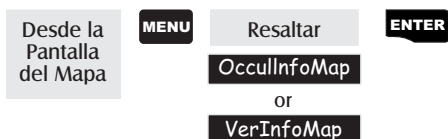


Tras haber desactivado todos los elementos de mapa, puede volver atrás y seleccionar sólo los PDI que desea visualizar. Cabe destacar que esta función también desactiva waypoints, líneas de trayecto y, si aplicables, las líneas topográficas. Si desea ver estos elementos acuérdesse de activarlos.

Por el contrario, para activar globalmente todos los elementos de mapa siga los pasos anteriores pero seleccione “**Marcar Todo**” en lugar de “**Borrar Todo**”.

**Configuración de Campos de Datos de Mapa** — Las siguientes opciones están disponibles SÓLO si se encuentra en el Modo Posición de la pantalla Mapa. Si se encuentra en el modo Cursor, pulse la tecla ESC y la pantalla pasa al Modo Posición con el icono de flecha que muestra su posición corriente. (Si no sabe bien en que modo se encuentra, la manera más simple de determinarlo es mirar qué cursor hay mostrado; una flecha indica Posición y un retículo indica Cursor. Si pulsa ESC y la pantalla cambia a otra Pantalla Nav estaba en Modo Posición y puede pulsar NAV para volver al mapa.

**On/Off de Campos de Datos** — Esta opción permite activar o desactivar los dos campos de información mostrados en la pantalla Mapa. Desactivándolos es posible ver más mapa. El valor predeterminado es MOSTRAR.



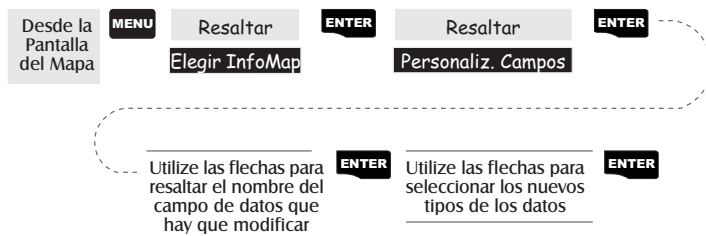
Cuando Nav Info está ocultada y el mapa está en modo cursor, el curso (BRG) y la distancia (DIS) del cursor son mostrados en la esquina inferior izquierda del mapa en lugar de la escala. (Nota: si ha cargado información topográfica del CD-ROM Magellan MapSend Topo para Estados Unidos, la altitud en la posición del cursor es mostrada pero no lo son curso y distancia.) Si el cursor aparece sobre un objeto del mapa, es mostrado el nombre del objeto.

**Selección de los Campos de Datos** — Esta función permite seleccionar qué campos de datos visualizar. Se puede elegir entre Dos Campos de Datos, Información de Calle o, si hay cargada información topográfica, puede seleccionar Perfil Horizonte o Proyección Terreno. Si selecciona Perfil Horizonte o Proyección Terreno y no tiene cargada información topográfica, aparece un aviso.



**Descripción de los Dos Campos de Datos** — Esta opción muestra dos cuadros en el fondo del mapa que pueden presentar los datos que elija. Para Meridian estos campos de datos son mostrados de manera predefinida.

**Cambio de los Campos de Datos** — Permite cambiar los datos a visualizar entre 13 distintas opciones de datos (curso, distancia, velocidad, rumbo, VMG, CTS, ETA, ETE, XTE, vuelta, altitud, tiempo o fecha). Nota: Si ha puesto OFF los Datos Nav, esta opción no está disponible en el menú. Así mismo para personalizar los Dos Campos de Datos mostrados en la pantalla Mapa éstos deben estar activados. Pulse [ESC] tras efectuar los cambios, para salir de la personalización.



## Dos Campos de Datos

Esta opción visualiza dos campos al fondo de la pantalla. Estos campos se pueden personalizar y se pueden colocar en cualquiera de las 13 opciones de datos diferentes.



## Información de Calles

Esta opción visualiza un bloque de información al fondo de la pantalla indicando el nombre de la calle en su posición actual o donde se encuentra el cursor. Si está en el modo del cursor, se visualiza el rumbo y la distancia desde su posición actual.



## Perfil horizontal

(Disponible sólo con los datos Topográficos MapSend cargados en el Meridian). Este visualiza una casilla de información que indica gráficamente el horizonte delante de usted. El horizonte visualizado está en la marca visualizada en la pantalla perpendicular a su trayecto. Seleccionando esta opción automáticamente coloca la orientación de la pantalla en trayecto y sólo trabaja en el Modo Posición. Cambiando al Modo Cursor se reemplazará el perfil de horizonte con los datos del cursor.



## Proyección terreno

(Disponible sólo con los datos Topográficos MapSend cargados en el Meridian). Este visualiza una casilla de información que indica gráficamente el terreno delante de usted. El terreno visualizado es aproximadamente desde su posición actual al borde de la pantalla. Seleccionando automáticamente esta opción coloca la orientación de la pantalla en trayecto y sólo trabaja en el Modo Posición. Cambiando al Modo Cursor se reemplazará el perfil de horizonte con los datos del cursor.



*Véase el texto para información adicional sobre estas pantallas.*

## Descripción de los datos

Destinación	Es la dirección de destino de la posición actual, en grados, desde el Norte.
Distancia	Es la distancia (medida en Unidades Nav seleccionadas en la Configuración) desde la destinación.
Velocidad	Es la velocidad con que Usted está viajando. En la Configuración puede seleccionar la unidad de medida. - Unidad Nav.
Rumbo	Es la dirección que está siguiendo (en grados). Cuando la dirección y la destino coinciden se está viajando en línea recta hacia la destinación.
VMG	VMG (Velocity Made Good). Es la velocidad de acercamiento a la destinación. Si la dirección y la destinación coinciden, entonces VMG es igual a la Velocidad, desde el momento en que la velocidad de viaje viene aplicada para llegar a su destino. Por otra parte, si viaja fuera de la trayectoria, VMG es inferior a la velocidad de andadura.
CTS	CTS (Course To Steer). Es el ángulo que necesita describir para regresar a la trayectoria.
ETA	ETA (Estimated Time of Arrival). Es la hora local con la que Usted llegará a su destinación, basada sobre la velocidad con que procede hacia su destino. (Véase VMG.)
ETE	ETE (Estimated Time Enroute). Es el tiempo que se emplea para llegar a destinación, en base a la propia velocidad con respecto a la destinación.
XTE	XTE (Cross Track Error). XTE es la distancia perpendicular desde la posición actual hasta la línea de la ruta, que Usted tendría que recorrer hacia su destinación.
Curva	Es la dirección que necesita cojer para ponerse, desde su actual posición, a una mínima distancia desde la destinación.
Altitud	Es la altura desde el nivel del mar hasta la posición actual.
Hora	Hora local.
Fecha	Fecha.

**Descripción de la Información de Calle** — Este modo visualiza justo el nombre de la calle próxima a su posición corriente.

**Descripción del Perfil Horizonte** — Este modo muestra, en el fondo de la pantalla Mapa, una representación gráfica del horizonte a una distancia fija de su posición corriente. Esta distancia fija es igual que la escala del mapa seleccionada para la pantalla Mapa, como se aumenta o reduce la escala, el horizonte mostrado cambia. En el modo Perfil Horizonte, notará una línea proyectada desde el icono de su posición corriente hacia una línea perpendicular corta. La intersección de las dos líneas indica la localización en el mapa donde es calculado el horizonte. (Esta función precisa que los datos de mapa hayan sido cargados de Magellan MapSend Topo para Estados Unidos y que su posición corriente, así como el horizonte proyectado, queden dentro del área cargada.)



Notará que cuando selecciona Perfil Horizonte, su Orientación de Mapa cambia a “Trayecto” por lo que puede tener que cambiarlo cuando termina de ver el perfil de horizonte. Si cambia la Orientación a algo que no sea Trayecto mientras mira el Perfil de Horizonte, son mostrados los Dos Campos de Datos predeterminados. Cambiando de nuevo la Orientación a “Trayecto” se vuelve al Perfil Horizonte.

Para visualizar el perfil de horizonte también debe tener una visión con escala de 0.80 millas o menor. Escalas de zoom superiores a 0.80 millas hacen sí que los datos mostrados cambien a los Dos Campos de Datos, para volver a Perfil Horizonte tan pronto se vuelve a 0.80 millas o menos.

### Descripción Proyección Terreno — Esta opción

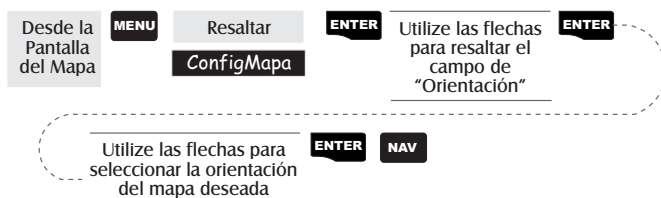
permite ver el terreno directamente delante de Usted de manera gráfica. Es calculado desde su posición corriente y se extiende en línea recta hasta la cumbre de la pantalla. Proporciona información instantánea sobre las altitudes del terreno directamente en frente de Usted. Su posición corriente y altitud vienen indicadas en el lado izquierdo de la pantalla. La altitud máxima para el terreno en frente de Usted es mostrada encima del gráfico, cerca del indicador de escala del mapa. (Esta función precisa que los datos de mapa hayan sido cargados de Magellan MapSend Topo para Estados Unidos y que su posición corriente, así como el horizonte proyectado, queden dentro del área cargada).



Como para el Perfil Horizonte, debe tener una visión con escala de 0.80 millas o menor para poder visualizar el terreno proyectado. Escalas de zoom superiores a 0.80 millas hacen sí que los datos mostrados cambien a los Dos Campos de Datos, para volver a Proyección Terreno tan pronto se vuelve a 0.80 millas o menos.

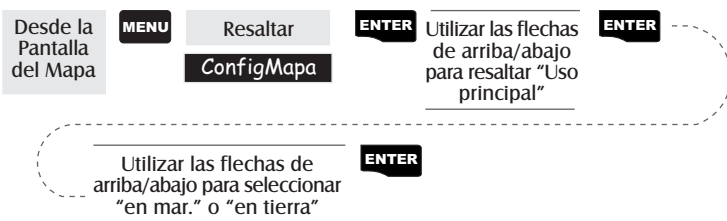
Notará que cuando selecciona Proyección Terreno, su Orientación de Mapa cambia a “Trayecto” por lo que puede tener que cambiarlo cuando termina de ver el terreno proyectado. Si cambia la Orientación a algo que no sea Trayecto mientras mira la Proyección Terreno, son mostrados los Dos Campos de Datos predeterminados. Cambiando de nuevo la Orientación a “Trayecto” se vuelve al terreno proyectado.

**Cambio de Orientación Mapa** — Puede cambiar la manera en que el mapa está orientado en la pantalla a Norte Arriba, Curso Arriba o Trayecto Arriba. El valor predeterminado es Norte Arriba.

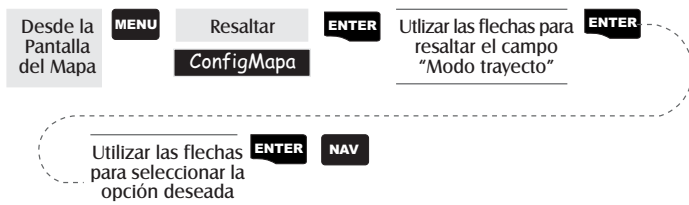


- Norte Arriba      En la pantalla el Norte se encuentra arriba.
- Curso Arriba      En la pantalla la dirección del tramo activo del recorrido activo se encuentra arriba. Si ninguna ruta es activa, se utiliza la orientación Norte hacia arriba con un recorrido activo.
- Trayecto arriba    En la pantalla la dirección (por ejemplo, la dirección recorrida) se encuentra arriba.

**Selección Uso Principal** — El Meridian se puede configurar para Uso Marítimo o Terrestre. En Terrestre (predeterminado), el mapa muestra áreas terrestres en blanco y áreas acuáticas en gris oscuro. Para uso marítimo puede ser mejor invertir la visualización, mostrando el agua en blanco y la tierra en gris oscuro. Esto puede facilitar la lectura de algunas informaciones sobre el agua.



**Selección Modo Trayecto** — Permite ver cuanto a menudo el Meridian memoriza los puntos de trayecto. Configurando el modo en "OFF" el Meridian para de guardar cualquier nuevo punto de trayecto. En los modos "Auto" o "Auto Detallado", el Meridian utiliza un método para guardar los puntos de trayecto que maximiza el uso de la memoria. Utilizando Auto, puede ver más puntos en y cerca de las vueltas y menos puntos en los tramos rectos del mapa. También puede seleccionar intervalos fijos para guardar puntos de trayecto.

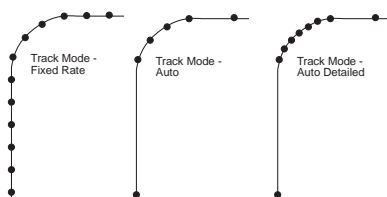


Configurando el Modo trayecto en "OFF" se limita mucho la capacidad de Meridian de crear una ruta de retroceso. Los mismos waypoints temporales para crear la ruta visualizada son utilizados para calcular una ruta de retroceso. Por lo tanto se recomienda utilizar el Modo Trayecto "Auto" cuando sea posible.

**Auto y Auto Detallado.** Notará que dos de las opciones para el Modo Trayectos son Auto (predeterminado) y Auto Detallado.

Fundamentalmente las dos opciones se comportan de la misma manera. Mientras se desplaza en línea recta, se toman sólo pocos puntos de trayecto, pero si se gira el Meridian aumenta el número de puntos. Esto permite tener una buena representación de su trayecto guardando un mínimo de puntos. Auto Detallado realiza lo mismo que Auto, pero el número de puntos guardados es mayor. Esto permite tener un trayecto más detallado que con Auto, mientras que al mismo tiempo se ahorra memoria con respecto a un ritmo fijo de memorización.

El siguiente es un diagrama bastante simplificado de las tres opciones de trayecto. En la mayoría de los casos, Auto debería satisfacer todos sus requerimientos pero si usted desea más detalles sobre vueltas y no una memoria desordenada con excesivos puntos de trayecto, seleccione Auto Detallado.



## Pantalla de la Brújula

A Tela Compasso é a Segunda das telas de navegação que o seu Meridian pode apresentar. Os dois campos de dados no topo da tela podem ser personalizados para mostrar diferentes tipos de dados de navegação.

Os usuários do Meridian Platinum devem consultar o Suplemento do Manual Platinum para maiores informações sobre a tela compasso e o uso do compasso eletrônico do Meridian Platinum.

**Personalización de los Campos de Datos** — Permite cambiar los datos a visualizar entre 13 distintas opciones de datos (curso, distancia, velocidad, rumbo, VMG, CTS, ETA, ETE, XTE, vuelta, altitud, tiempo o fecha) para cada uno de los dos campos. (Ver explicación de Tipos de Datos en la sección Pantalla Mapa.)

Desde la  
Pantalla de la  
Brújula

**MENU**

Resaltar

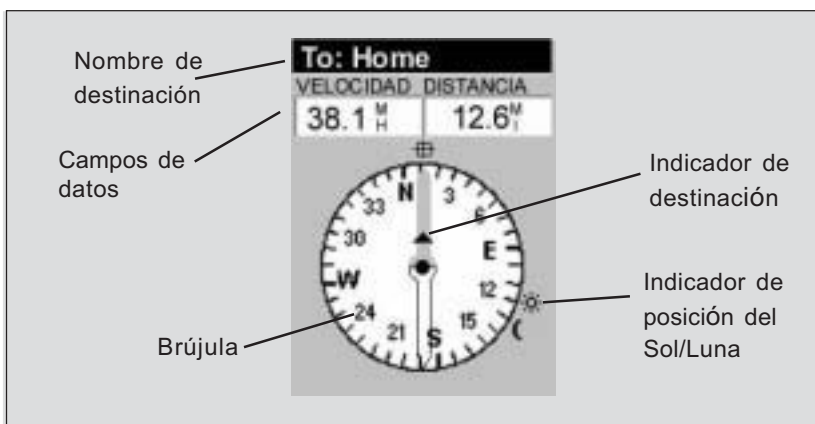
**ENTER**

Utilice las flechas para  
resaltar el nombre del  
campo de datos que  
hay que modificar

**ENTER**

Utilice las flechas para  
seleccionar los nuevos  
tipos de los datos

**ENTER**



**Nombre de Destinación**  
Cuando se navega con un recorrido GOTO o multi-tramo, el nombre de la destinación está posicionado aquí. Para recorridos multi-tramo, el nombre visualizado es aquello de la destinación relativa al tramo de la ruta que se está recorriendo.

**Campos de datos**  
Campos de datos personalizables. Usted puede seleccionar los datos visualizados entre las 13 distintas opciones. Puede acceder a la personalización mediante la tecla **MENÚ**. Algunos datos visualizados pueden ser calculados sólo si Usted está en marcha; los guiones indican los datos no válidos.

**Brújula/Indicador de Dirección**  
Mediante la brújula y el indicador de dirección, Usted puede ver muy simplemente las informaciones de la dirección. Note que necesita estar en marcha para que los datos sean válidos.

**Icono de destinación**  
Cuando está viajando por un recorrido, un icono que representa la destinación del tramo o del GOTO se visualiza fuera de la brújula. Éste le proporciona la dirección necesaria para llegar a su destino. Cuando está recorriendo la ruta y procede recto hacia la destinación, arriba se delinea el icono de destinación mediante el indicador de dirección.

# Pantalla de Datos engrandecidos

**Personalización de los Campos de Datos** — Permite cambiar los datos a visualizar entre 13 distintas opciones de datos (curso, distancia, velocidad, rumbo, VMG, CTS, ETA, ETE, XTE, vuelta, altitud, tiempo o fecha) para cada uno de los dos campos. (Ver explicación de Tipos de Datos en la sección Pantalla Mapa.)

Desde la pantalla de los Datos engrandecidos

**MENU**

Resaltar

**ENTER**

Personaliz

Utilice las flechas para resaltar el nombre del campo de los datos que hay que modificar

**ENTER**

Utilice las flechas para seleccionar los nuevos tipos de datos

**ENTER**

Nombre de destinación

<b>A:</b>
DEMORA
247 <sup>o</sup> <sub>M</sub>
RUMBO
321 <sup>o</sup> <sub>M</sub>
VELOCIDAD
36.1 <sup>M</sup> <sub>H</sub>
DISTANCIA
12.6 <sup>M</sup> <sub>I</sub>

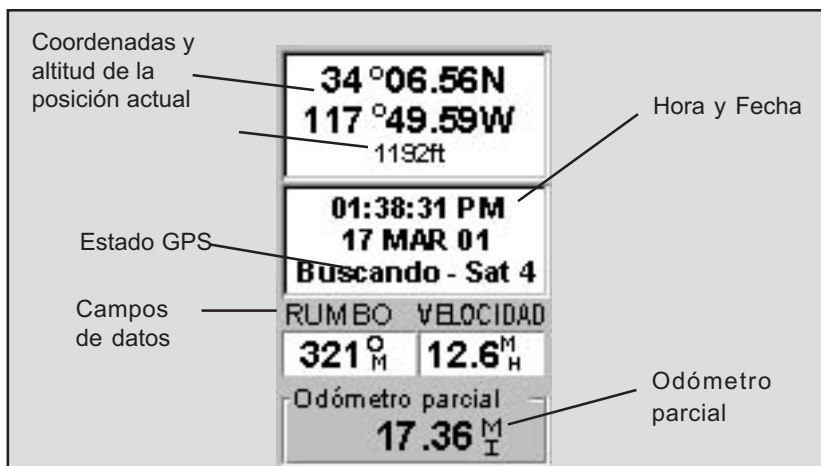
Campos de datos

**Nombre de destinación**  
Cuando se navega con un recorrido GOTO o multi-tramo, el nombre de la destinación está posicionado aquí. Para recorridos multi-tramo, el nombre visualizado es aquello de la destinación relativa al tramo de la ruta con la que se está navegando.

**Campos de datos**  
Campos de datos personalizables. Usted puede seleccionar los datos visualizados entre las 13 distintas opciones. Puede acceder a la personalización mediante la tecla **MENU**. Algunos datos visualizados pueden ser calculados sólo si Usted está en marcha; los guiones indican los datos no válidos.

## Pantalla de Posición

Las pantallas 1 y 2 de Posición simplemente muestran su posición corriente utilizando los sistemas de coordenadas seleccionados en Configuración. La pantalla 1 de Posición muestra toda la información básica sobre posición, tiempo y satélite, todo en una pantalla. Además, la información corriente de navegación es mostrada en la mitad inferior de la pantalla.



Utilice las flechas Izquierda/Derecha para bloquearse entre la Posición 1 y la Posición 2

**Coordenadas y altitud de la posición actual**  
Visualiza la posición en el sistema de coordenadas elegido bajo la Configuración. Además, muestra la altitud de la posición. Si Meridian no está calculando las posiciones fijas, se visualiza la última posición calculada.

**Estado GPS**  
Le proporciona informaciones sobre el estado actual de una parte del receptor GPS de Meridian.

**Campos de datos**  
Campos datos personalizables. Usted puede seleccionar los datos visualizados entre 13 distintas opciones. Puede acceder a la personalización mediante la tecla MENÚ. Algunos datos visualizados se pueden calcular sólo si Usted está en marcha; los guiones indican los datos no válidos.

**Odometro parcial**  
El odómetro funciona como lo del coche. Usted puede configurarlo nuevamente con la tecla MENÚ.

**Mensajes de Estado GPS** — En la pantalla Posición son mostrados mensajes que indican el estado de la sección receptora GPS del Meridian.

<b>Mensaje</b>	<b>Descripción</b>
Buscando – 1er sat	Buscando el 1er satélite.
Buscando – 2º sat	1er satélite encontrado; buscando el 2º satélite
Buscando – 3er sat	Dos satélites encontrados y buscando un tercero.
Buscando – 4º sat	Tres satélites encontrados y buscando el cuarto.
Recogiendo Datos	Todos los satélites necesarios para determinar la posición han sido recibidos y la posición ha sido calculada.
Promediando	Meridian está calculando referencias; la velocidad es próxima a 0.0 por lo que la posición es promediada.
EPE xxft	Error Estimado de Posición en pies. Meridian está calculando referencias mientras se está en movimiento.
DGPS	Las referencias calculadas son corregidas diferencialmente.

Dado que el Meridian es un receptor de 12 canales, una vez encontrado el primer satélite, para encontrar los restantes y calcular un valor bastan pocos segundos.

**Selección de la Pantalla Posición** — Permite cambiar entre dos pantallas de Posición. Esto permite visualizar la misma posición con diferentes sistemas de coordenadas. Es de utilidad cuando se comparan datos de navegación entre dispositivos y mapas que utilizan sistemas de coordenadas distintos.

La pantalla visualizada se puede cambiar pulsando las flechas Derecha o Izquierda mientras se mira la pantalla Posición.

*Se puede cambiar el sistema visualizado de coordenadas siguiendo las instrucciones en Configuración – Selección del Sistema de Coordenadas.*

**Reinicio Odómetro Parcial** — Reinicia a 0000.00 el odómetro parcial.

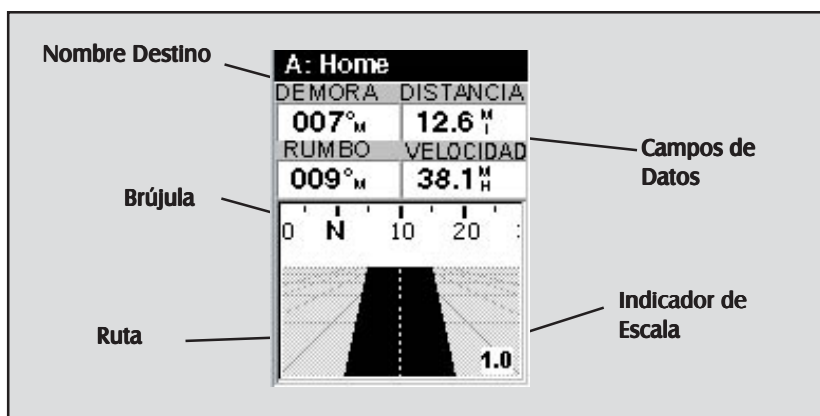


**Personalización de los Campos de Datos** — Permite cambiar los datos a visualizar entre 13 distintas opciones de datos (curso, distancia, velocidad, rumbo, VMG, CTS, ETA, ETE, XTE, vuelta, altitud, tiempo o fecha) para cada uno de los dos campos. (Ver explicación de Tipos de Datos en la sección Pantalla Mapa.)



**Selección del Sistema de Coordenadas, Datos de Mapa y Modo de Elevación** - Le permite cambiar el sistema de coordenadas, mapa de datos y modo de elevación para la Primera y Segunda Pantalla de Posición. Estas funciones realizan idénticamente las mismas funciones descritas en la sección de Instalación de este manual. Para acceder a estas funciones desde la pantalla de Posición, pulse [MENÚ], seleccione la opción, pulse [ENTER] y siga las sugerencias.

# La Pantalla Ruta



## Nombre Destino

Cuando navega por una ruta GOTO o multitramo, aquí aparece el nombre del destino. Para las rutas multitramo, el nombre mostrado es el mismo que el del destino del tramo de ruta que está recorriendo en ese momento.

## Campos de Datos

Campos de datos personalizables. Los datos mostrados se pueden seleccionar entre 13 opciones diversas. Con el botón MENÚ se accede a la personalización. Algunos de los datos mostrados necesitan que usted se mueva para ser calculados, los datos no válidos quedan indicados por guiones.

## Brújula

Muestra su ruta en el formato familiar de una brújula.

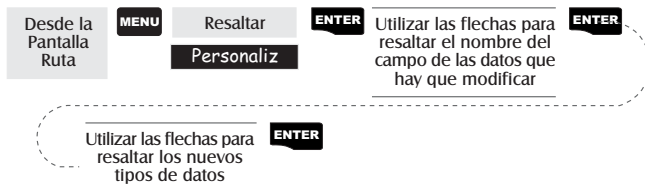
## Ruta

Muestra gráficamente la ruta (GOTO u otras rutas) activa. Desplazándole a la derecha o la izquierda del trayecto previsto, el ruta se desplaza en la pantalla indicando por que lado girar para volver en el trayecto. Idealmente, el ruta debe estar centrado en la pantalla. También, puede ver de antemano los cambios de dirección y prepararse como corresponda.


## Indicador de Escala

Utilice Zoom In/Out para cambiar la escala.

**Personalización de los Campos de Datos** — Permite cambiar los datos a visualizar entre 13 distintas opciones de datos (curso, distancia, velocidad, rumbo, VMG, CTS, ETA, ETE, XTE, vuelta, altitud, tiempo o fecha) para cada uno de los cuatro campos. (Ver explicación de Tipos de Datos en la sección Pantalla Mapa.)



# Pantalla Datos



The screenshot shows a data screen with the following layout:

A: Home	
VELOCIDAD	DISTANCIA
12.6 <sup>m</sup>	38.2 <sup>m</sup>
VMG	XTE
14.1 <sup>m</sup>	1.2 <sup>m</sup> R
RUMBO	DEMORA
009 <sup>°</sup>	007 <sup>°</sup>

Below the table is a compass showing 330, N, 30, and 6.

Labels in the image point to:

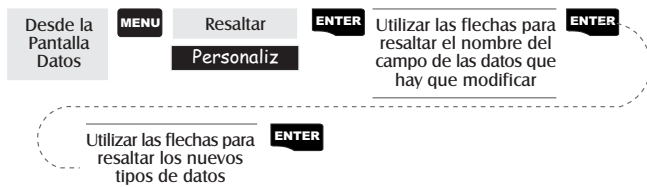
- Nombre Destino**: Points to the destination name 'A: Home'.
- Brújula**: Points to the compass display.
- Campos de Datos**: Points to the data fields table.

**Nombre Destino**  
Cuando navega por una ruta GOTO o multitramo, aquí aparece el nombre del destino. Para las rutas multitramo, el nombre mostrado es el mismo que el del destino del tramo de ruta que está recorriendo en ese momento.

**Campos de Datos**  
Campos de datos personalizables. Los datos mostrados se pueden seleccionar entre 13 opciones diversas. Con el botón MENÚ se accede a la personalización. Algunos de los datos mostrados necesitan que usted se mueva para ser calculados, los datos no válidos quedan indicados por guiones.

**Brújula**  
Muestra su rumbo en el formato familiar de una brújula.

**Personalización de los Campos de Datos** — Permite cambiar los datos a visualizar entre 13 distintas opciones de datos (curso, distancia, velocidad, rumbo, VMG, CTS, ETA, ETE, XTE, vuelta, altitud, tiempo o fecha) para cada uno de los seis campos. (Ver explicación de Tipos de Datos en la sección Pantalla Mapa.)



# Pantalla Velocidad

The screenshot shows the 'Pantalla Velocidad' interface. At the top, it displays 'A: Home' as the destination name. Below this is a table of data fields: 'RUMBO' (221°M), 'DISTANCIA' (1.06M), 'ETE' (021m), and 'ETA' (11:14AM). A speedometer is shown below the table, with a needle pointing to approximately 6 MPH. At the bottom, the 'Odómetro parcial' is displayed as 0023.10M. Labels with arrows point to these elements: 'Nombre Destino' points to 'A: Home', 'Indicador de velocidad' points to the speedometer, 'Campos de Datos' points to the data table, and 'Odómetro Parcial' points to the odometer display.

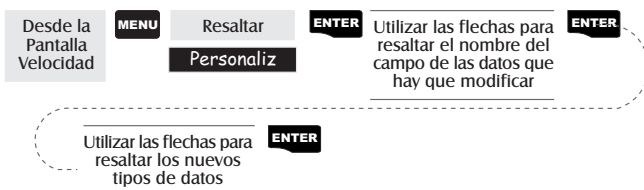
**Nombre Destino**  
Cuando navega por una ruta GOTO o multitramo, aquí aparece el nombre del destino. Para las rutas multitramo, el nombre mostrado es el mismo que el del destino del tramo de ruta que está recorriendo en ese momento.

**Campos Datos**  
Los datos mostrados se pueden elegir entre 13 opciones diversas. Con el botón MENÚ se accede a la personalización. Algunos de los datos mostrados necesitan que usted se mueva para ser calculados, los datos no válidos quedan indicados por guiones.

**Indicador de velocidad**  
Muestra su velocidad mostrando un familiar indicador de velocidad. La escala del indicador no es ajustable pero cambia dinámicamente para mostrar de la mejor manera su velocidad.

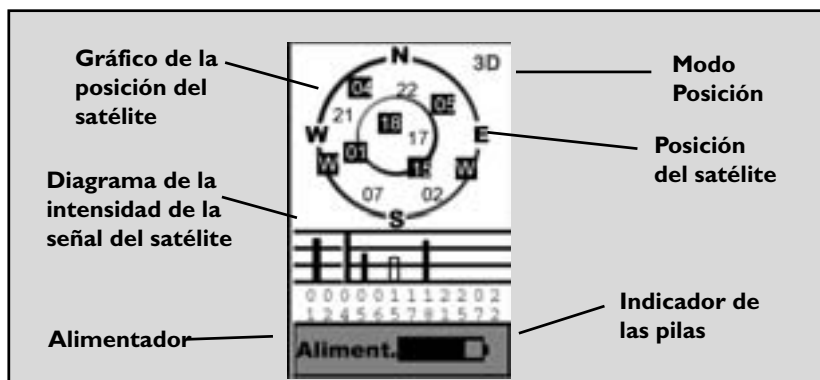
**Odómetro Parcial**  
Se puede reiniciar pulsando el botón MENÚ.

**Personalización de los Campos de Datos** — Permite cambiar los datos a visualizar entre 13 distintas opciones de datos (curso, distancia, velocidad, rumbo, VMG, CTS, ETA, ETE, XTE, vuelta, altitud, tiempo o fecha) para cada uno de los cuatro campos. (Ver explicación de Tipos de Datos en la sección Pantalla Mapa.)



## Pantalla de Estado de Sat

La pantalla de Estado del Satélite visualiza los satélites en uso y la fuerza de la señal recibida. En más, esta pantalla visualiza la alimentación a la cual está conectado y, si se usan las baterías interiores, cual es la duración de la batería. Esta es una pantalla muy útil cuando desea ver la calidad de la búsqueda de satélites de su Meridian.



The screenshot shows a circular satellite position diagram with an outer ring (horizon) and an inner ring (45° altitude). The center represents 90° altitude. The diagram is divided into four quadrants: North (N), South (S), East (E), and West (W). Numbers in the quadrants represent satellite IDs: 04, 22, 05 in the North; 01, 17, 02 in the East; 07, 02 in the South; and 21, 01, 01 in the West. Below the diagram is a bar chart showing signal strength for various satellites, with bars of varying heights. At the bottom, there is a battery status indicator labeled 'Aliment.' with a battery icon and a numerical display showing '000001112202' and '124565781572'.

**Gráfico de la posición del satélite**  
Los dos círculos indican la altitud del satélite visto desde la posición actual; el círculo externo es el horizonte, lo interno mide 45° desde el horizonte. El centro del círculo mide 90° desde el horizonte o es sobrestante a esto.

**Diagrama de la intensidad de la señal del satélite**  
Visualiza la intensidad de la señal del satélite. La columna clara indica que Meridian empieza a captar la información del satélite. Los satélites utilizados para calcular la posición están indicados mediante columnas oscuras. La altura de la columna indica la relativa intensidad de la señal; como más alta es la columna, tanto más fuerte es la señal.

**Alimentador**  
Indica el alimentador utilizado — ALIMENTACIÓN (Batería Intera) o ALIMENTACIÓN EXTERNA.

**Modo Posición**  
3D - la posición calculada es a 3 dimensiones (se está calculando la altitud).  
2D - la posición calculada es a 2 dimensiones (no se está calculando la altitud).  
Espacio vacío - Meridian no está calculando una posición fija.

**Posición del satélite**  
Donde está localizado el satélite respecto a la posición.

## Waypoint/Base de datos

**Acceder a los waypoint en la base de datos** — Todos los waypoint guardados en la memoria, ya sea porque los ha introducido el usuario o porque ya estaban en la memoria, pueden encontrarse en el base de datos de los waypoint. Usted necesitará tener acceso a los waypoint de la base de datos cuando modifique los waypoint, cuando active una ruta GOTO o cuando tenga que crear una ruta con varios tramos.



Es muy importante que usted entienda cómo seleccionar los waypoints de la base de datos debido a que es una función frecuentemente utilizada en el Meridian. Lo primero que se debe entender es la diferencia entre las categorías. Existen tres principales tipos de categorías que necesitan explicarse: usuario, precarga y transferencia. user, preloaded and uploaded.

- Usuario:** Estos son los waypoints que usted ha guardado utilizando la función MARCAR del receptor. Puede haber 500 waypoints guardados en la memoria introducidos por el usuario. Para seleccionar la categoría Usuario, resalte Usuario en la lista de la Base de datos.
- Precarga:** Estos son waypoints incluidos en el mapa base instalados por Magallanes. Las categorías de waypoints precargados son: Ciudades, Carreteras, Aeropuertos, Cursos de agua y Parques. El Meridian Marine posee un juego adicional de categorías marinas precargadas: Navaid Fijo, Boyas, Faros, Puertos deportivos y Obstrucciones. Seleccione la categoría Usuario, resalte la categoría deseada en la lista de la Base de datos.
- Transferencia:** Utilizando cualquier software Calles de MapSend en CD-ROM usted puede agregar mapas detallados a su Meridian. Con los mapas detallados se adjunta un juego de waypoints para una amplia variedad de categorías. Si usted ha transferido un mapa detallado notará una línea negra cerca del fondo de la lista de la base de datos con el nombre del mapa(mapas) detallado que ha transferido. Para seleccionar una categoría para el mapa detallado debe resaltar el nombre del mapa transferido y pulsar [ENTER]. Luego resalte la categoría de la lista recientemente visualizada.

Con la categoría resaltada debe seleccionar como prefiere encontrar el waypoint deseado, mediante una lista alfabética o utilizando “Posición Cercano”.

**Alfabético:** Con Alfabético seleccionado en el campo “Buscar por”, los waypoints se listarán en orden alfabético y se debe desplazar a través de la lista hasta que encuentre el waypoint que necesita. Con “Usuario” seleccionado como la categoría, usted irá directamente a la lista alfabética. Debido a que la cantidad de waypoints en las otras categorías pueden ser miles, el Meridian le ha proporcionado algunas herramientas para hacer la búsqueda más fácil.

**Búsqueda con teclado:** Antes de visualizar la lista de waypoints, el Meridian visualiza un teclado donde puede introducir los primeros caracteres del waypoint que está buscando. Cuando resalte “OK” y pulse [ENTER], (o como atajo, pulse [IN]), se dirige a la lista alfabética con el waypoint que empezó a teclear en la parte superior de la pantalla. En todo momento que esté viendo la lista de waypoints, usted puede acceder nuevamente al teclado presionando [ESC].

**Desplazamiento rápido:** Presionando y manteniendo las flechas Arriba/Abajo pone a la lista en desplazamiento rápido. Esto causa que la lista salte cuatro páginas por vez.

**Desplazamiento alfabético:** Usted puede usar los botones [IN] y [OUT] para desplazarse hacia arriba o hacia abajo en el alfabeto. Si usted está viendo waypoints que empiezan con la letra “A”, presionando [OUT] lo llevará a los primeros waypoints que comienzan con “B”, y luego “C” y así sucesivamente. Presionando [IN] hace la misma función pero sólo en dirección opuesta.

**Posición Cercano:** El propósito de “Posición Cercano” es proporcionarle un medio para encontrar los 20 waypoints más cercanos a un waypoint seleccionado por usted.

Cuando Buscar Por se configura en Posición Cercano y se pulsa [ENTER], el Meridian encuentra los 20 waypoints más cercanos a su posición actual en la categoría seleccionada.

Luego de visualizar los 20 waypoints más cercanos a su posición, usted puede cambiar la posición a cualquier waypoint dentro de la base de datos o los más cercanos a su cursor en la pantalla del Mapa si usted está en la modalidad Cursor.

## Selección de Waypoints del Usuario(Alfabético)

Desde la Pantalla de la Base de datos	Utilice las flechas Arriba/Abajo para resaltar "Usuario"	Utilice las flechas Izq/Der configurar Buscar Por en "Alfabético"	ENTER	Utilice las flechas Arriba/Abajo para seleccionar el waypoint	ENTER
---------------------------------------	--	---	-------	---	-------

## Selección de los Waypoints precargados (Alfabético)

Desde la Pantalla de la Base de datos	Utilice las flechas Arriba/Abajo para resaltar la Categoría de Precarga	Utilice las flechas Izq/Der configurar Buscar Por en "Alfabético"	ENTER	Utilice las teclas flecha para introducir los primeros 5+ caracteres	ENTER
	Resalte "OK"	ENTER	Utilice las flechas Arriba/Abajo para seleccionar el waypoint	ENTER	

## Selección de Waypoints Transferidos (Alfabético)

Desde la Pantalla de la Base de datos	Utilice las flechas Arriba/Abajo para resaltar el nombre del mapa detallado transferido	ENTER	Utilice las flechas Arriba/Abajo para resaltar la categoría	Utilice las flechas Izq/Der configurar Buscar Por en "Alfabético"	ENTER
	Utilice las flechas Arriba/Abajo para resaltar la subcategoría	ENTER	Utilice las teclas flecha para introducir los primeros 5+ caracteres	ENTER	ENTER
	Resalte "OK"	ENTER	Utilice las flechas Arriba/Abajo para seleccionar el waypoint	ENTER	

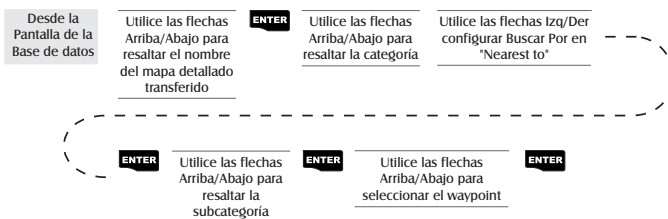
## Selección de Waypoints del Usuario(Posición Cercano)

Desde la Pantalla de la Base de datos	Utilice las flechas Arriba/Abajo para resaltar "Usuario"	Utilice las flechas Izq/Der configurar Buscar Por en "Nearest To"	ENTER	Utilice las flechas Arriba/Abajo para seleccionar el waypoint	ENTER
---------------------------------------	--	---	-------	---	-------

## Selección de los Waypoints precargados (Posición Cercano)

Desde la Pantalla de la Base de datos	Utilice las flechas Izq/Der para resaltar la Categoría de Precarga	Utilice las flechas Izq/Der configurar Buscar Por en "Nearest To"	ENTER	Utilice las flechas Arriba/Abajo para seleccionar el waypoint	ENTER
---------------------------------------	--	---	-------	---	-------

## Selección de Waypoints (Posición Cercano)



## Selección de Waypoints (Posición Cercano Otras Categorías)

Esto le permitirá cambiar el modo «Posición Cercano» desde Posición hacia cualquier otra categoría de la base de datos. El primer paso es seguir las instrucciones suministradas anteriormente para seleccionar los waypoints del usuario, precargados o transferidos, utilizando «Posición Cercano»

En este ejemplo, la categoría «Cursos de Agua» fue seleccionada desde la lista de categorías precargadas. Note que el resaltado está en «Posición». Como sabe, usted puede mover el resaltado a uno de los waypoints en la lista utilizando las flechas Arriba/Abajo. En este ejemplo, sin embargo, cambiaremos de «Posición» a «Dallas, Tx».



Con el resaltado todavía en «Posición», pulse [ENTER]. (Si usted ya utilizó las teclas flecha y uno de los waypoints en la lista está resaltado, utilice el botón [ESC] para volver el resalte a «Posición».

Con las opciones Posición, Ciudades, Dirección, Cursor u Otros se visualiza un menú desplegable. (La opción «Cursor» aparece sólo si la pantalla del Mapa está en el Modo Cursor). Para este ejemplo, resalte «Ciudades» y pulse [ENTER].

Utilice el teclado para introducir «DALL» y resalte «OK» y luego pulse [ENTER]. Utilice las flechas Arriba/Abajo para resaltar «Dallas, TX» y pulse [ENTER].

Esta es la pantalla que usted verá en su Meridian. Aquí vemos los 20 cursos de agua más cercanos a Dallas, TX. Si su pantalla no aparece como la indicada aquí y dice «Ningún Objeto Encontrado» entonces repita este procedimiento asegurándose de seleccionar «Cursos de agua» de las categorías precargadas y no de las categorías que ha transferido.



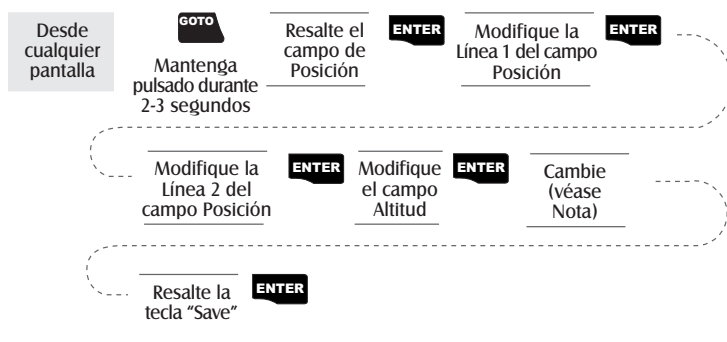
Note que el rumbo y la distancia visualizada es desde su posición actual o desde la última posición fija obtenida.

**Guardar la posición actual como waypoint** — Crea y registra su posición actual en la memoria del Meridian. Los waypoints registrados pueden ser utilizados en GOTO y en la creación de rutas. Cuando se guarda un waypoint, se puede modificar un icono, un nombre y añadir un mensaje o también se puede, simplemente, guardar el waypoint usando el nombre de fábrica por el Meridian.



(Nota: Para modificar el icono, el nombre o el mensaje, use las flechas Arriba/Abajo para resaltar el campo que desea cambiar y pulse ENTER. Se encontrará situado en el *modo Cambio*. Usando este método en “Introducción” Usted puede personalizar el waypoint para que le resulte más fácil recordarse de qué se trata.)

**Crear un nuevo waypoint manualmente** — Permite la creación de un nuevo waypoint con otras coordenadas diferentes de la posición actual. Las coordenadas para una nueva posición tienen que ser introducidas manualmente.



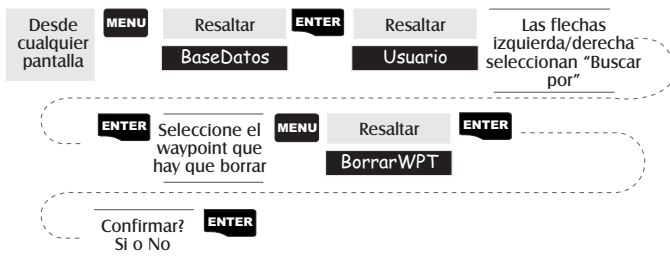
(Nota: Para modificar el icono, el nombre o el mensaje, use las flechas Arriba/Abajo para resaltar el campo que desea modificar y pulse ENTER. Se encontrará situado en el *modo Cambio*.)

**Crear un nuevo waypoint con el cursor del Mapa** — Proporciona un método de creación de nuevos waypoint con unas coordenadas diferentes de la posición actual. Las nuevas coordenadas vienen calculadas automáticamente según la localización del cursor del mapa.

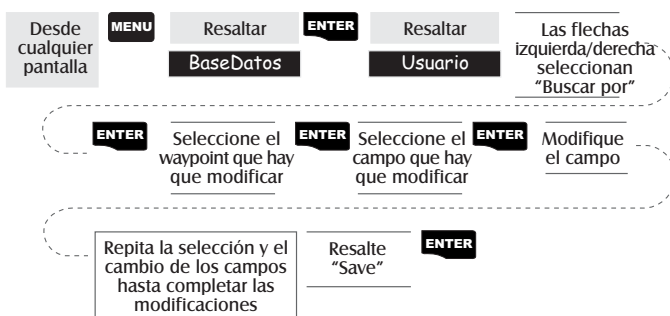


(Nota: Para modificar el icono, el nombre o el mensaje, use las flechas Arriba/Abajo para resaltar el campo que desea cambiar y pulse ENTER. Se encontrará situado en el *modo Cambio*.)

**Eliminar un waypoint del usuario** — Elimina un waypoint que Usted ha creado de antemano.



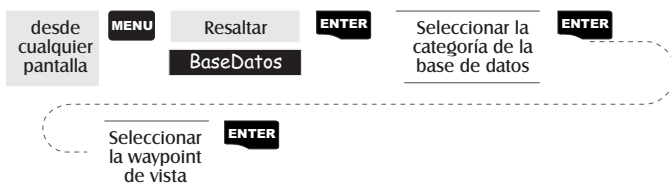
**Modificar un waypoint del usuario** — Le permite modificar un waypoint que Usted ha ya registrado en la memoria del Meridian.



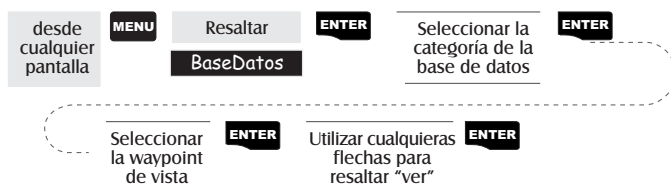
Un modo alternativo para utilizar el modo cambio es pulsar **MENÚ** después de resaltar el waypoint que se desea modificar. Resalte Cambio WPT y pulse **ENTER**

**Visualizar un objeto de mapa en el mapa** — Aparece en el mapa el objeto de mapa seleccionado.

Nota: Esta función sirve solamente para ver objetos del mapa (ciudades, aeropuertos, etc.). Consulte *Visualización de un waypoint del Usuario en el mapa* para obtener las instrucciones sobre cómo utilizar esta función con los waypoint del Usuario.



**Visualizar un waypoint del usuario en el map** — Sitúa y muestra en el mapa el waypoint del Usuario seleccionado.



Nota: Si el waypoint viene utilizado en una ruta, Usted puede encontrarse con una alerta que le avisa de que está en una ruta después de haberlo seleccionado en la lista. Esto sucede porque la pantalla desde la que se accede a la tecla Ver puede ser utilizada también para modificar el waypoint y puede no ser correcto modificar un waypoint que se está utilizando en una ruta.

Note asimismo que todos los cambios que intente hacer a un waypoint no se guardan en la memoria cuando se usa la tecla Ver. Es necesario resaltar Guardar y pulsar ENTER para registrar los cambios.

**Guardar un objeto del mapa como waypoint del usuario** — Guarda un objeto de mapa como waypoint para registrarlo en la lista de los waypoint del Usuario. Esta posibilidad puede ser utilizada si se quiere modificar un objeto o si se desea usar el objeto como un waypoint en la función Sol/Luna o Pesca/Caza.

Siga las instrucciones anteriormente indicadas para *Visualizar un objeto de mapa en un mapa*. Mantenga pulsada la tecla MARK durante 2-3 segundos. Modifique los campos del waypoint que desea y cuando haya acabado, resalte "Guardar" y pulse ENTER.

**Buscar la dirección de una calle** — Esta opción le permite buscar la base de datos de un mapa cargado para una determinada dirección. Después de haber encontrado la dirección, es posible guardarla como waypoint (GOTO) o visualizarla en la Pantalla del Mapa.

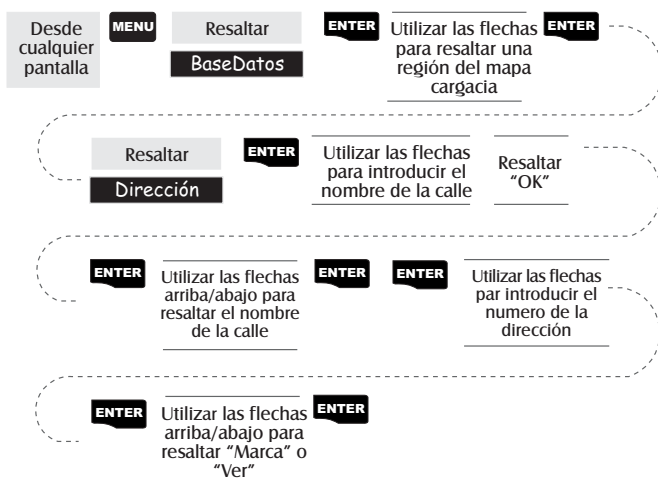
*NOTA: Esta opción se presenta disponible SOLAMENTE si Usted ha cargado uno o más mapas del CD-ROM Magellan MapSend Streets.*

**Marca.** Si selecciona “GOTO” - Marca- y pulsa ENTER, aparece en la pantalla Cambio Waypoint. Entonces se puede cambiar una cualquiera de las características atribuidas a ese waypoint. Resalte “Guardar” y pulse ENTER para registrar este waypoint en la memoria del Meridian.

**Ver.** Al seleccionar “Ver” y pulsar ENTER se vuelve a la Pantalla del Mapa en el modo cursor con el cursor en la dirección que Usted ha introducido. Desde este punto, es posible crear un waypoint manteniendo pulsada la tecla GOTO

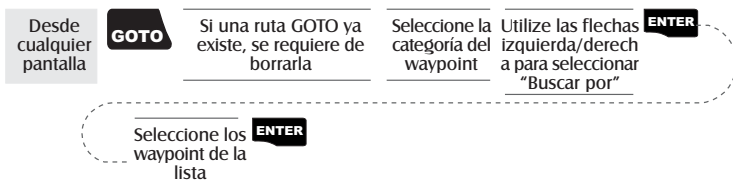
*Nota:* La búsqueda de una dirección tiene algunos límites y depende del mapa que ha sido cargado del software MapSend Streets. Al introducir la dirección se puede observar que las opciones disponibles aparecen indicadas en la pantalla. Las direcciones introducidas tienen que estar presentes en esta serie de opciones. Rutas

Asegúrese también de incluir los prefijos (N, E, O, S, etc.) para las calles que está buscando. En casi todos casos, si no puede encontrar la calle que está buscando, probablemente es debido a la falta de o incorrectos prefijos.



## Rutas

**Crear una ruta GOTO** — Crea y configura como ruta activa una ruta de un tramo con la actual posición como punto de partida y con un waypoint de destino que puede ser elegido en la base de datos del waypoint.

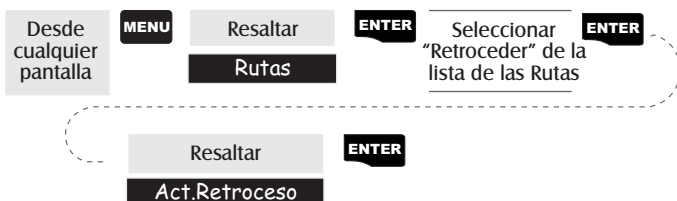


Las rutas GOTO no se guardan en la memoria. Si Usted apaga el Meridian y luego lo vuelve a encender, la ruta GOTO desaparece. Por eso tiene que crear una nueva ruta GOTO si todavía tiene la intención de completar su ruta.

Además tenga presente que cuando seleccione la categoría de Waypoint, tendrá que seguir las instrucciones seleccionando "Buscar Por".

Es posible seleccionar solamente aquellos waypoint que se encuentran en las cercanías (Más cercano) o todos aquellos waypoint presentes en la categoría por orden alfabético.

**Crear una ruta de retroceso** — Crea una ruta usando la información sobre el trayecto registrada en el Meridian para que Usted pueda "volver" sobre sus propios pasos. Un buen ejemplo de cómo se usa el retroceso es imaginar que Usted se encuentra caminando o corriendo con su Meridian encendido y que calcula las posiciones fijas. Después de 30 minutos, Usted decide de volver al punto de partida, siguiendo la misma ruta que hizo al principio. Sólo necesita seguir las instrucciones indicadas y dejar que el Meridian le conduzca allí.



**Crear una ruta multi-tramo** — Proporciona el medio para crear una ruta multi-tramo que puede ser registrada en la memoria. Las rutas multi tramo son, seguramente, la función más complicada del Meridian pero, una vez que se entiende su proceso, resulta muy fácil comprender el sistema y aplicarlo. Si un GOTO es un ruta de 1 tramo con un punto de partida y un punto de llegada, entonces se puede imaginar que una serie de GOTO forman todos juntos una línea donde la llegada de un GOTO es el punto de partida del siguiente GOTO. Esto significa que si Usted tiene tres GOTO, uno desde “A” hasta “B”, otro desde “B” hasta “C” y el tercero desde “C” hasta “D”, puede ponerlos todos juntos y componer una ruta multi-tramo. En este ejemplo se obtiene un ruta de 3 tramos que va desde “A” hasta “B”, hasta “C”, hasta “D”.

Estas rutas tienen una ventaja sobre el GOTO ya que A) el punto de partida no tiene que ser la posición en la que Usted se encuentra actualmente, B) permanecen siempre registradas en la memoria y si se ponen en acción, se quedan siempre activas, aunque se apague Meridian y se vuelva a encender; C) pueden ser registradas y se pueden usar todas las veces que se desee.

(Nota: estas rutas han sido denominadas “multi-tramo” para facilitar la comprensión de su significado, aunque se puede crear una ruta de 1 tramo y guardarla en la memoria del Meridian).

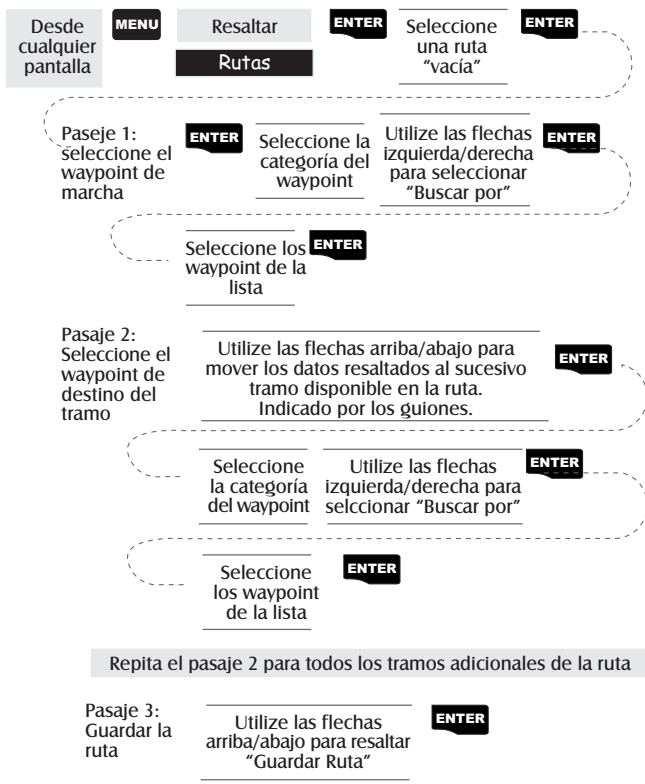


*Muestra de una Lista de rutas*

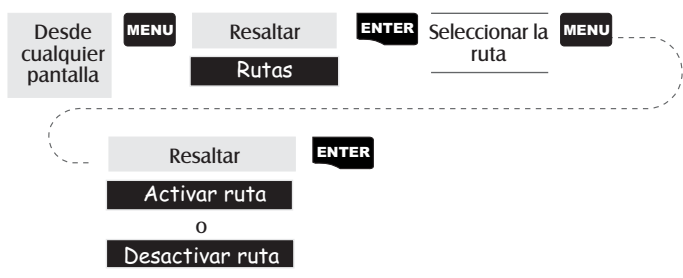
(Ruta en negrita indica ruta “Activa”)



*Crear muestra de rutas*

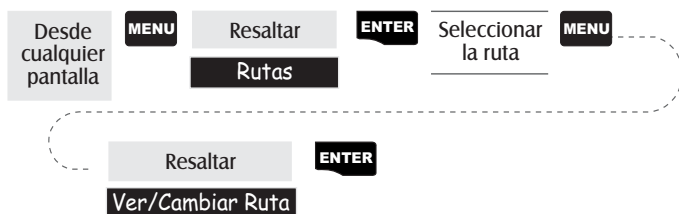


**Activar/Desactivar una ruta** — Permite activar o desactivar una ruta registrada. Cuando una ruta se usa para navegar, se denomina "activa". Si se desea usar una ruta para navegar, siga los siguientes pasos para activarla.



(Nota: Si la ruta es activa, el Meridian indicará automáticamente "Desactivar ruta" en el menú y, al contrario, si la ruta no ha sido activada, aparecerá "Activar ruta").

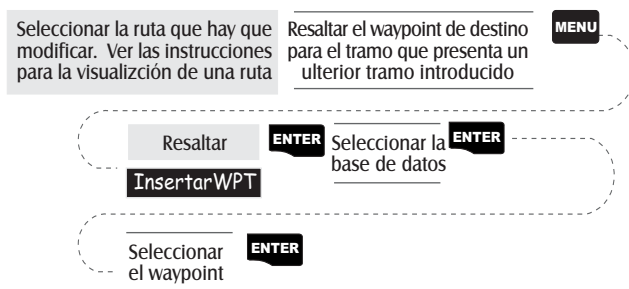
**Visualizar una ruta** — Permite ver los tramos de una ruta usando la misma pantalla que ha sido usada para crear la ruta. La visualización de una ruta puede ser usado si se quiere simplemente ver los componentes de la ruta o como preparación para modificar la ruta.



**Cambio de la ruta** — Permite modificar una ruta ya existente introduciendo un tramo, cancelándolo o cambiándolo. Siga las instrucciones indicadas en *Visualizar una ruta* y después use las instrucciones para introducir, borrar o sustituir o añadir un tramo en el modo más apropiado.

Cuando haya acabado de modificar la ruta, utilice las flechas Arriba/Abajo para resaltar el botón “Guardar Ruta” y pulse ENTER.

**Introducir un tramo** — Introducir un waypoint en el medio de un tramo ya existente significa crear dos tramos donde había uno solo.



En el ejemplo de una ruta que va desde “A” hasta “B”, hasta “C”, hasta “D”, si se desea introducir un waypoint “E” entre “B” y “C” es necesario resaltar el waypoint “C” y seguir los pasos para introducir el waypoint “E”. De esta manera su ruta será desde “A” hasta “B”, hasta “E”, hasta “C”, hasta “D”.

## Borrar un tramo — Borra un tramo de la ruta.

Seleccionar la ruta que hay que modificar. Ver las instrucciones para la visualización de una ruta

Resaltar el waypoint de destino para el tramo que se borrará

**MENU**

Resaltar

**ENTER**

**Borrar WPT**

## Sustituir un tramo— Sustituye el destino de un tramo ya existente con un nuevo destino.

Seleccionar la ruta que hay que modificar. Ver las instrucciones para la visualización de una ruta

Resaltar el waypoint de destino para el tramo que sustituirá

**MENU**

Resaltar

**ENTER**

**Sustituir WPT**

Seleccionar la base de datos

**ENTER**

Seleccionar el Waypoint

**ENTER**

## Añadir un tramo — Añade un tramo al final de la ruta.

Seleccionar la ruta que hay que modificar. Ver las instrucciones para la visualización de una ruta

Resaltar el tramo sucesivo disponible (indicado por los guiones)

**ENTER**

Seleccionar la base de datos

**ENTER**

Seleccionar el waypoint

**ENTER**

## Añadir un waypoint apenas creado a una ruta — Le permite añadir un waypoint apenas creado a una ruta cualquiera en la memoria.

Creas un waypoint pulsando el botón GOTO utilizando el cursor del mapa para localizar la posición, actual o creada por el usuario

Modificar/Cambiar el waypoint como deseado

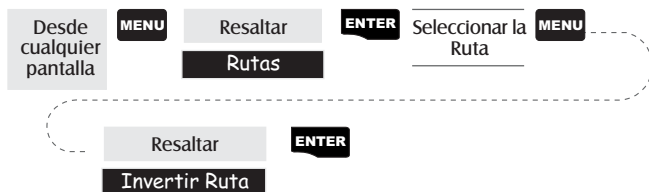
Resaltar el botón "Rutas"

**ENTER**

Seleccionar el Ruta

**ENTER**

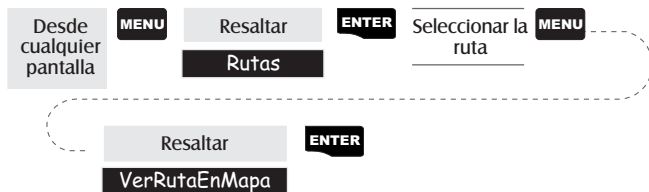
**Desandar una ruta** — Permite desandar cualquier ruta en memoria. En el ejemplo usado antes de “A” hasta “B”, hasta “C”, hasta “D”, si la ruta fuera desandada sería “D”, hasta “C”, hasta “B”, hasta “A”.



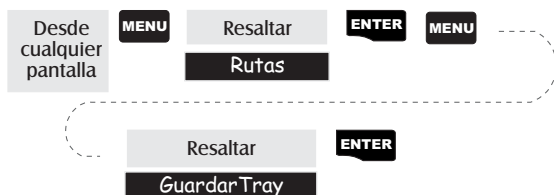
**Borrar una ruta** — Permite borrar cualquier ruta en memoria. Resulta útil cuando se desea añadir una nueva ruta pero no se encuentra disponible ninguna ruta “Vacía”.



**Visualizar una ruta en la Pantalla del Mapa** — Le proporciona una representación gráfica de la ruta seleccionada en la pantalla del Mapa.



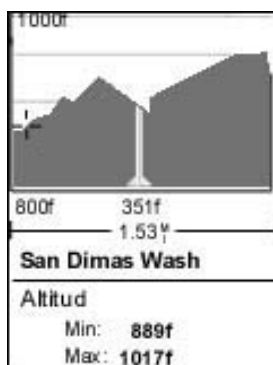
**Crear una ruta usando la historia del trayecto** — Esto le permite crear automáticamente una ruta multi-tramo usando su historia del trayecto. Esta ruta será registrada en su lista de rutas con el nombre convencional desde “T01P01 hasta T01Pxx”, donde Pxx indica el número de puntos en la ruta.



## USO DE PERFIL VERTICAL

Para esta función hay disponible sólo Historia de Trayecto si no están cargados los datos de mapa MapSend Topo para Estados Unidos. (Comprobación de ruta es una función disponible pero no muestra el perfil vertical, pero se puede usar para crear gráficamente una ruta. Ver la información sobre Comprobación Ruta para más detalles.) Si se ha cargado un mapa topográfico, tiene las opciones adicionales para seleccionar Comprobación Ruta, Ruta o Ruta Resaltada.

Mientras se mira la pantalla del perfil vertical, puede usar las flechas a derecha e izquierda para mover el perfil. La línea vertical de trazos en medio del perfil proporciona la altitud para ese punto en el perfil.



**Selección Perfil Vertical** — Nota, no todas las opciones para Perfil Vertical están disponibles siempre. Por ejemplo, si tiene un mapa topográfico cargado pero el cursor o la posición corriente no está en una carretera, no es mostrada la opción “Ruta Resaltada”.



**Descripción Historia Trayecto** — Esta opción muestra el perfil vertical del trayecto memorizado en el Meridian. Si ha borrado su trayecto, con la opción Borrar Trayecto o borrando la memoria, no se puede acceder a la Historia Trayecto.

**Descripción Perfil Vertical Ruta Resaltada** — (Disponible sólo con datos de mapa cargados de Magellan MapSend Topo para Estados Unidos.) Si el cursor o su posición corriente está en una carretera y tiene mapas topográficos cargados, puede ver el perfil vertical de la carretera seleccionada.

**Descripción Perfil Vertical Ruta** — (Disponible sólo con datos de mapa cargados de Magellan MapSend Topo para Estados Unidos.) Si tiene por lo menos una ruta guardada en memoria, puede ver el perfil vertical de la ruta. Tras seleccionar Perfil Vertical, se le pide que seleccione la ruta que desea trazar.

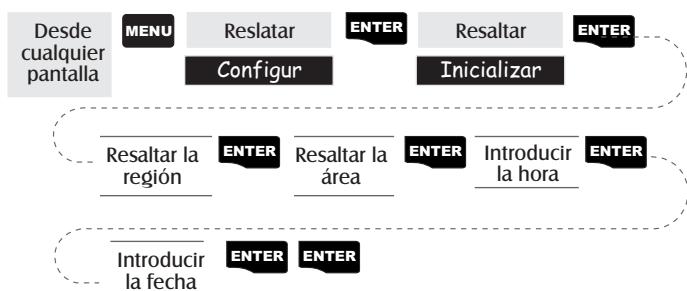
**Descripción Comprobación Ruta** — La comprobación de ruta realiza dos funciones. Primero, permite crear gráficamente una ruta en la pantalla de Mapa y seguidamente ver el perfil vertical de esta ruta (suponiendo que haya cargado un mapa topográfico). Puede también salvarla como ruta, por lo que permite disponer de una manera más para crear una ruta.

Tras seleccionar Comprobación Ruta en menú Perfil Vertical, vuelve a la pantalla de Mapa donde puede empezar a ver su ruta. Utilizando el teclado de flechas, mueva el cursor al sitio deseado del principio de la ruta y pulse [GOTO]. Ahora utilice el teclado de flechas para desplazarse a otro sitio y pulse [GOTO]. Notará que ha sido tragada una línea gruesa entre los dos puntos. Siga moviendo el cursor y pulsando [GOTO] hasta completar su ruta. Una vez terminado pulse [ENTER] y será mostrado el perfil vertical para la ruta.

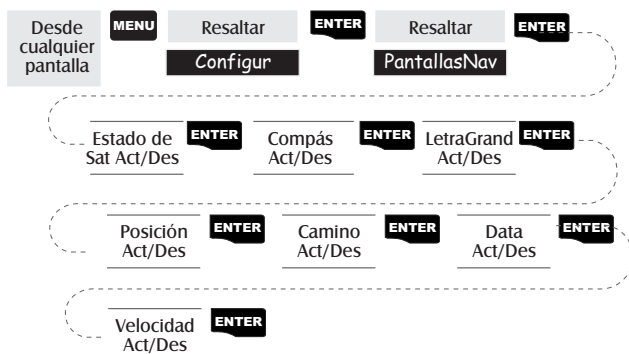
Cuando termine de ver el Perfil Vertical de la ruta que ha creado, pulse ESC para volver a la pantalla de Mapa. Ahora puede seguir añadiendo tramos a la ruta.

# Configurar

**Inicializar el Meridian** — Le permite inicializar el Meridian. Podría ser necesario para hacer más rápida la adquisición del satélite. Esto podría sucederle viajando a más de 500 millas con su Meridian apagado o habiendo perdido completamente la memoria.



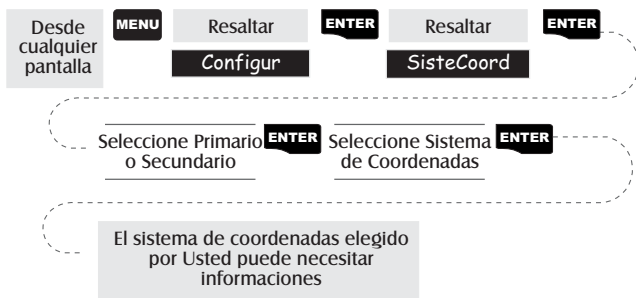
**Apagar/Encender la pantalla NAV** — Le permite apagar o encender cualquier pantalla de navegación que elija.



(Nota: Para guardar las pantallas seleccionadas es necesario pasar a través de la entera secuencia de pantallas nav. Por ejemplo, si apaga la pantalla Estado del Satélite y pulsa ESC antes de confirmar todas las pantallas nav, su selección no vendrá guardada y la pantalla de Estado del Satélite seguirá todavía activa).

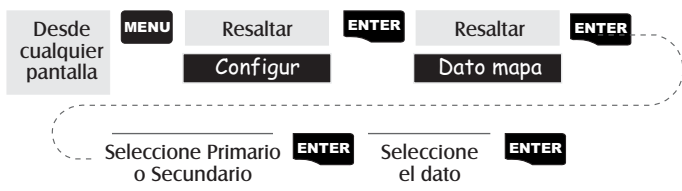
**Valor de fábrica: Todos en ON**

**Seleccionar el sistema de coordenadas** — Permite configurar el sistema de coordenadas que será utilizado para indicar la posición de la pantalla de primaria o secundaria posición. Los sistemas de coordenadas disponibles son: Lat/Lon, UTM, OSGB, Rejilla Irlandés, Rejilla Suizo, Rejilla Sueco, Rejilla Finlandés, Rejilla Alemán, Rejilla Francés, USNG, MGRS, o Rejilla usuario.



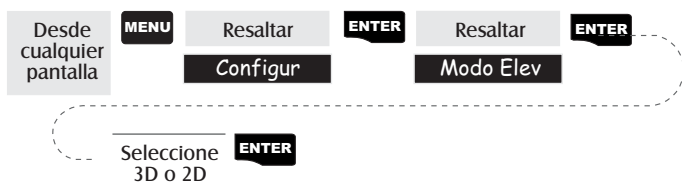
**Valor de fábrica: Primario - Lat/Lon GRAD.MIN.MMM**  
**Secundario - UTM**

**Seleccionar un dato del mapa** — Permite configurar el dato utilizado para calcular las coordenadas que corresponden al dato usado en el mapa o en el diagrama. Si Usted usa un mapa o una diagrama con su Meridian y los datos no corresponden, pueden verificarse irregularidades cuando se comparan las coordenadas.



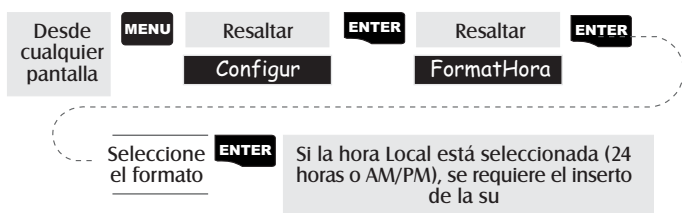
**Valor de fábrica: Primario - WGS84 Secundario- WGS84**

**Seleccionar el modo altitud** — Le permite seleccionar el modo altitud usado por el Meridian. Es posible elegir entre 3D (muestra la información del satélite para calcular la altitud) o 2D (muestra una altitud fija basada sobre la altitud introducida).



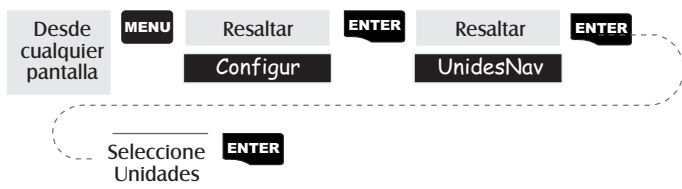
**Valor de fábrica: 3D**

**Seleccionar el formato hora** — Le permite elegir entre tres formatos diferentes de horario: Local 24 horas (horario militar), Local AM/PM o UTC.



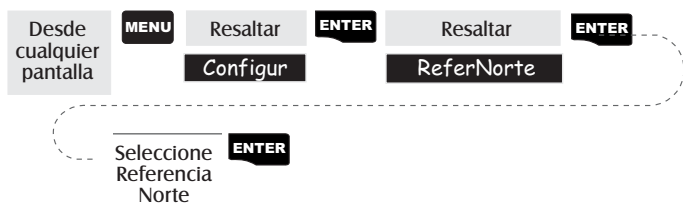
**Valor de fábrica: AM/PM local**

**Seleccionar la unidad NAV** — Le permite seleccionar las unidades de medida que serán utilizadas cuando se muestren en la pantalla los datos de la navegación. Las opciones son: Millas/MPH, NM/Nudos o KM/KPH.



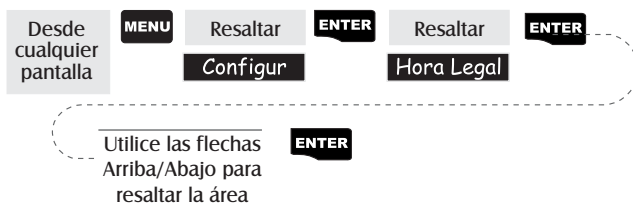
**Valor de fábrica: Millas/MPH**

**Seleccionar la referencia Norte** — Le permite introducir en su Meridian cuando utilizar el Norte verdadero o el Norte magnético como referencia.



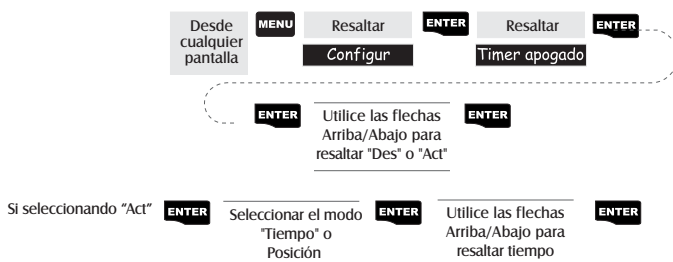
### Valor de fábrica: Magnético

**Selección Horario de Verano** — Le permite seleccionar en cual región se encuentra para permitir al Meridian ajustar automáticamente el tiempo visualizado para compensar el horario de verano. Usted puede seleccionar Estados Unidos (el horario de verano comienza el primer domingo de abril y finaliza el último domingo de octubre), la Unión Europea (el horario de verano comienza el último domingo de marzo y finaliza el último domingo de octubre), o puede seleccionar Personalice que le permite poner el mes y día donde comienza y finaliza el horario de verano en su área.



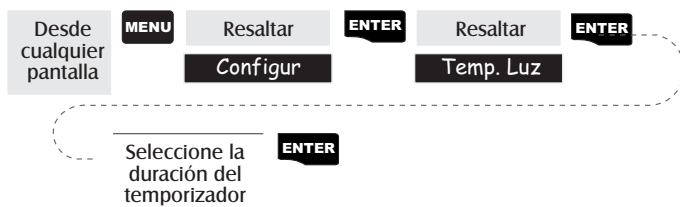
**Valor de fábrica:** El horario de verano apropiado (Estados Unidos o Europa solamente) se configurará automáticamente durante el encendido cuando use su Meridian por primera vez.

**Temporizador de Apagado** — Para cualquier usuario de un GPS es importante conservar la duración de la batería; el temporizador de apagado le suministra otra herramienta para ahorrar la batería. Seleccionando “Act” le permitirá seleccionar el modo y cuanto tiempo su Meridian permanecerá encendido. Si el modo seleccionado es “Tiempo”, el campo del temporizador le permite seleccionar el tiempo que el Meridian permanecerá encendido antes de apagarse automáticamente si no se presiona ninguna tecla. Si el modo seleccionado es “Posición”, el campo del temporizador establece cuando se apagará el Meridian si la posición no ha cambiado y si no se ha presionado ninguna tecla.



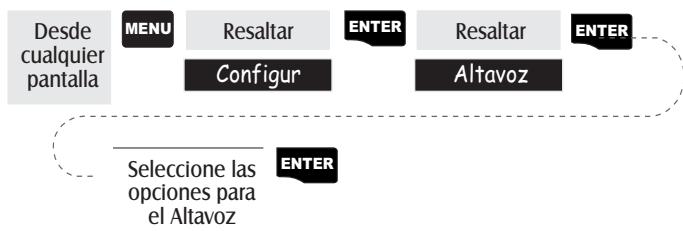
**Valor de fábrica: Off**

**Configurar el temporizador de la retro-iluminación** — Le permite configurar el intervalo de tiempo que será empleado para apagar la pantalla de la retro-iluminación cuando no sea utilizada. Los intervalos de tiempo disponibles son: 30 segundos, 1 minuto, 2 minutos, 4 minutos, 10 minutos o Temporizador apagado.



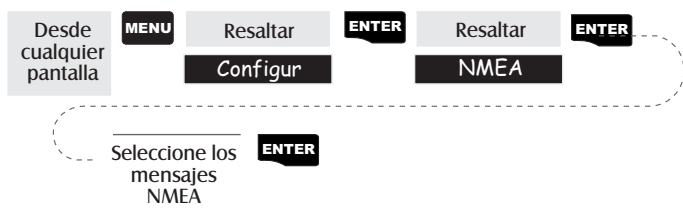
**Valor de fábrica: 4 minutos**

**Encender/Apagar el zumbador** — Le permite seleccionar el modos del sonido del zumbador. Es posible elegir entre Apagar, Sólo teclas (pulsando una tecla se provoca el sonido), Sólo Alarmas (cuando se encuentra activada una alarma) o teclas y alarmas.



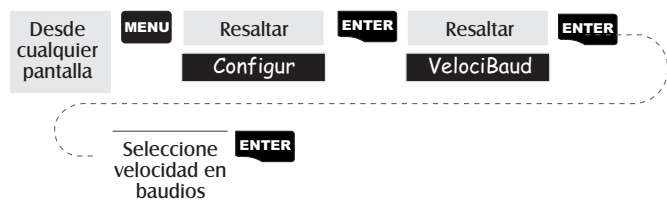
### Valor de fábrica: Teclas/Alarmas

**Seleccionar un mensaje NMEA** — Le permite seleccionar el mensaje NMEA que será visualizado desde el Meridian. Las posibilidades son: Apagar, V1.5 APA, V1.5 XTE o V2.1 GSA. Su selección dependerá del mensaje que el dispositivo al que se está conectando necesite recibir.



### Valor de fábrica: Apagar

**Seleccionar la velocidad en baudios** — Le permite configurar la velocidad en baudios de los datos que se están transmitiendo desde la puerta de salida del Meridian. La velocidad en baudios transmitida tiene que marcar una velocidad en baudios igual a la velocidad configurada en el dispositivo. Es posible elegir entre 1200 baudios, 4800 baudios, 9600 baudios, 19200 baudios, 57600 baudios o 115200 baudios.



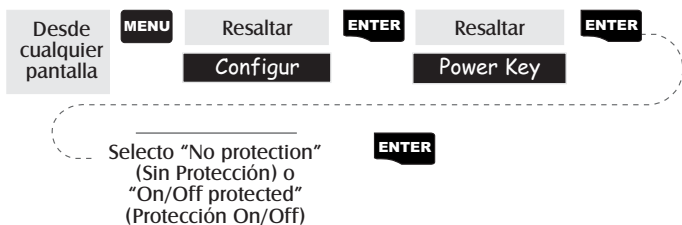
### Valor de fábrica: 4800 Baudios

**Cambio de la Configuración de la Tecla Alimentación** — Le permite elegir desde “Sin protección” (normal) o Protección On/Off” (alternativo). Esto cambiará el modo de operación de la tecla [PWR] respecto al encendido o apagado del Meridian.

**Sin Protección: Encendido del Meridian.** Pulse el botón [PWR].  
**Apagado del Meridian.** Pulse el [PWR] el botón.

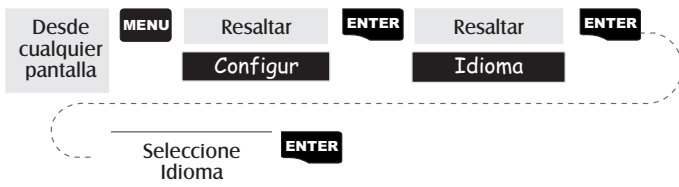
**Protección On/Off: Encendido del Meridian.** Pulse y mantenga pulsado el botón [PWR] hasta que se visualice la primera pantalla.

**Apagado del Meridian.** Pulse el botón [PWR] y luego pulse [ENTER] antes que se apague por el temporizador de apagado.



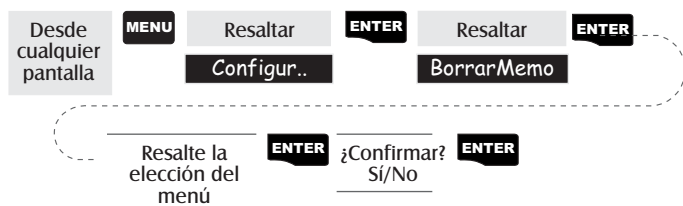
**Seleccionar la idioma** — Es posible seleccionar uno de los nueve idiomas (Inglés, Francés, Alemán, Sueco, Español, Italiano, Holandés, Portugués o Finladés) para utilizar el Meridian.

Consejo: Si se cambia el idioma configurado en el Meridian solamente para ver cómo es y necesita volver a la pantalla de Selección del idioma, siga estas instrucciones. Pulse NAV hasta que aparezca la pantalla MAP y pulse MENÚ. Seleccione el séptimo elemento en la lista y pulse ENTER. Pulse la flecha Arriba una vez y luego ENTER. Se encontrará de nuevo en la pantalla de Selección del idioma.



## Borrar Memoria

Todas las funciones Borra operan de la misma manera. Las instrucciones indicadas se refieren a todas las opciones para cancelar excepto la de Borrar toda.



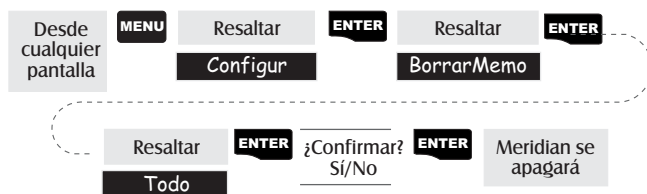
**Borrar la Historia del trayecto** — Cancelará de la memoria la historia del trayecto que aparece en la pantalla del mapa.

**Borrar los Wpt/rutas** — Cancelará todos los waypoint y rutas que se encuentran en la memoria del Meridian.

**Borrar todas las rutas** — Cancelará todas las rutas que se encuentran en la memoria del Meridian.

**Volver a configurar el Meridian con los valores de fábrica** — Le permite volver a configurar todas las opciones de Configuración con los valores de fábrica.

**Borrar toda la memoria en el Meridian** — Cancela toda la memoria del Meridian. Después de haber completado estas instrucciones, el Meridian se apagará. La próxima vez que Usted lo encienda, le indicará que tiene que ser inicializado.

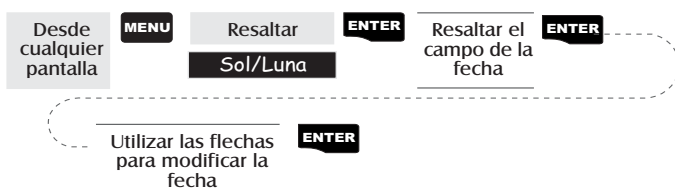


## Mostrar Sol/Luna

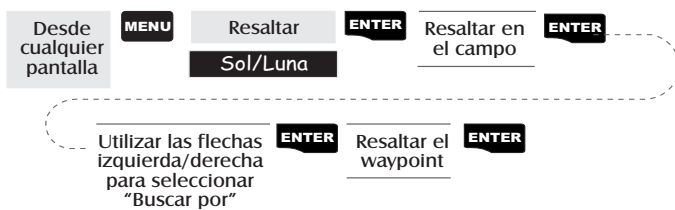
**Acceder a la pantalla del Sol/Luna** — La pantalla del Sol/Luna indica la hora del amanecer, de la puesta del sol y las fases lunares en cualquier waypoint que haya sido registrado en la categoría Usuario en la base de datos de los waypoint. Todos los horarios indicados son horarios locales relativos a la posición actual.



**Modificar la fecha Sol/Luna** — Le permite cambiar la fecha relativa a la información sobre la luna o el sol relativa a la posición seleccionada.



**Modificar la posición Sol/Luna** — Le permite cambiar la posición sobre la cual se desea ver la información relativa a la luna o el sol. El valor de fábrica es “Posición” que es la posición actual.



## Mostrar los horarios de Pesca/Caza

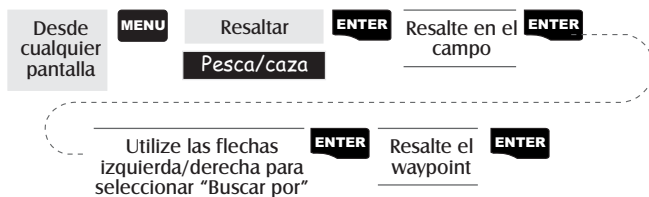
**Acceder a la pantalla de Pesca/Caza** — La pantalla de Pesca/Caza indica cuales son los mejores horarios para pescar o cazar en la posición que Usted ha elegido entre los waypoints del Usuario.



**Modificar la fecha de Pesca/Caza** — Le permite cambiar la fecha para la información sobre caza/pesca relativa a la posición seleccionada.

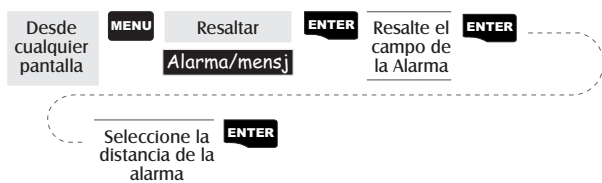


**Modificar la posición Pesca/Caza** — Le permite cambiar la posición sobre la cual se desea ver cuales son los horarios para cazar o pescar. El valor de fábrica es “Posición” que es la posición actual.



## Alarmes de Meridian

Todas las opciones de alarma están configuradas en el mismo modo. Las siguientes instrucciones se refieren a todas las configuraciones de alarma. Cuando el zumbador está encendido como alarma (véase Configuración - Apagar/Encender Zumbador) se producirá un pitido como alarma. Una alerta visiva aparecerá como alarma aunque el zumbador esté apagado o encendido.



**Configurar la alarma de llegada** — La alarma de llegada le avisa de que ha llegado al destino de su GOTO o al destino de un tramo de la ruta por la cual Usted está navegando. Esta opción le permite configurar la distancia desde el destino donde la alarma empezará a sonar.

**Configurar la alarma de fondeo** — La alarma de fondeo sonará cuando Usted se haya alejado de su punto de fondeo a una distancia establecida. Por ejemplo, es posible configurar el fondeo con su alarma encendida para que suene a una determinada distancia. Mientras el MPA 330 esté encendido y calcula las posiciones fijas, Usted puede irse a pescar o a realizar otras actividades sabiendo que si se va más lejos del lugar seleccionado, el Meridian le avisará.

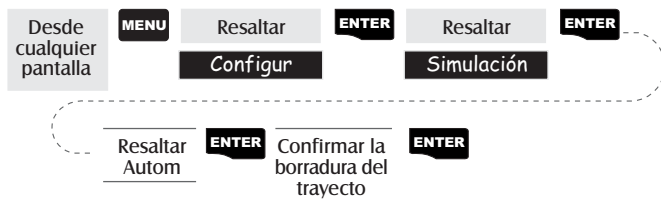
*Nota: Los errores de la Disponibilidad Selectiva Aplicada calculados por el Departamento de la Defensa de los Estados Unidos (DoD) pueden tener importantes repercusiones sobre la precisión de la distancia de deriva.*

**Configurar la alarma XTE** — Los XTE o errores de trayecto transversal se verifican cuando Usted se encuentra fuera del curso de la ruta por la que está navegando. La distancia configurada en la alarma es la distancia a la derecha o a la izquierda del rumbo con el que se supone que Usted está viajando.

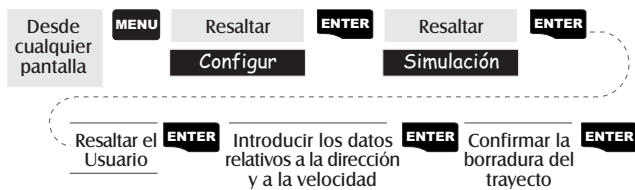
**Configurar la alarma de conexión GPS** — Apaga o enciende la alarma que puede ponerse a sonar cada vez que Meridian pierda su capacidad de elaborar los puntos fijos de posición a causa de la falta de señal de los satélites. Este sistema avisa cuando es necesario dirigirse hacia un lugar que tenga una visión del cielo sin obstáculos

## Utilizar el simulador

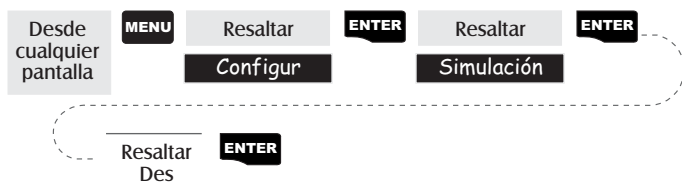
**Encender el simulador - modo Auto** — Enciende el simulador y usa un rumbo y una velocidad establecidos de antemano.



**Encender el simulador - modo Usuario** — Enciende el simulador y utiliza un rumbo y una velocidad establecidos de antemano.



**Apagar el simulador** — Apaga el simulador y permite que el Meridian vuelva a las funciones normales.



# Utilización de las Utilidades de la Tarjeta

Existen utilidades incorporadas en el Meridian para ayudarle a utilizar una tarjeta de memoria Digital de Seguridad opcional (Tarjeta SD)

Para acceder a las Utilidades de la Tarjeta, pulse [MENU] desde cualquier pantalla y resalte “Card Utilities” (Utilidades de la Tarjeta). Pulse [ENTER].

**Guarde Waypoints y Rutas en la Tarjeta de Memoria** - Después de acceder al menú “Card Utilities” (Utilidades de la Tarjeta), resalte Save WP/Route (Guarde WP/Ruta) y pulse [ENTER]. Utilice el teclado para introducir un nombre para los waypoints y rutas guardados. Los nombres de los archivos están limitados a 8 caracteres. Resalte “OK” y pulse [ENTER] cuando finalice.

Este procedimiento colocará todos sus waypoints y rutas en la tarjeta SD que ha introducido en su Meridian. Estos waypoints y rutas no se borran de su Meridian, sino que se guardan solamente en la tarjeta de memoria para su posterior utilización.

**Guardado de Trayectos** - Después de acceder al menú “Card Utilities” (Utilidades de la Tarjeta), resalte “Save Track” (Guardado de Trayectos) y pulse [ENTER]. Utilice el teclado para introducir un nombre para el trayecto guardado. Los nombres de los archivos están limitados a 8 caracteres. Resalte “OK” y pulse [ENTER] cuando finalice.

Este procedimiento guardará su presente trayecto en la tarjeta de memoria utilizando el nombre de archivo suministrado. Este trayecto puede cargarse en su Meridian en un segundo tiempo.

**Cargado de Waypoints y Rutas desde la Tarjeta de Memoria** - Después de acceder al menú “Card Utilities” (Utilidades de la Tarjeta), resalte “Load WP/Route” (Cargue WP/Ruta) y pulse [ENTER]. Se visualiza una lista de waypoints y rutas guardadas utilizando los nombres de archivo suministrados por usted. Resalte el nombre del archivo deseado y pulse [ENTER].

Como cargar los waypoints y las rutas: Los waypoints cargados se añadirán a su lista de waypoints existentes. Es decir, usted retendrá sus waypoints existentes y los cargados se añadirán. Existen dos excepciones. El waypoint existente con igual nombre de uno que se está cargando será sobrescrito. Así mismo, una vez que se alcance el límite de 500 waypoints en la memoria, se detendrá la carga de waypoints.

La carga de rutas es un poco más dificultosa y requiere una planificación que de otro modo puede suministrarle algunos resultados inesperados. Las rutas se transfieren al mismo número de ruta que poseían cuando fueron guardadas y borrarán cualquier ruta que ocupe ese número de ruta. Si usted se dirige a su lista de rutas notará que cada ruta tiene un número de identificación, de 1 a 20. Suponga que usted creó una ruta en Ruta 1 y luego la ha guardado en su tarjeta SD. Sucesivamente, usted anuló esa ruta del Meridian y creó una nueva ruta utilizando la misma Ruta 1. Ahora cargue la ruta original desde su tarjeta SD. La ruta cargada reemplazará la ruta creada anteriormente, aún cuando todavía posee espacios "Vacíos" disponibles para rutas.

**Carga de un trayecto desde la Tarjeta de Memoria** - Después de acceder al menú "Card Utilities" (Utilidades de la Tarjeta), resalte "Load Track" (Cargue Trayecto) y pulse [ENTER]. Se visualizará una lista de trayectos guardados utilizando los nombres de archivo que ha suministrado al momento de guardarlos. Resalte el nombre del archivo deseado y pulse [ENTER].

Los trayectos cargados borran siempre cualquier trayecto existente. Si usted piensa que podría necesitar el trayecto actual, asegúrese de guardarlo antes de cargar un trayecto de la tarjeta SD.

**Borrado de Archivos de la Tarjeta de Memoria** - Después de acceder al menú "Card Utilities" (Utilidades de la Tarjeta), resalte "Delete File" (Borre Archivo) y pulse [ENTER]. Se visualizará una lista de todos los archivos encontrada en su tarjeta SD. Resalte el nombre de archivo deseado y pulse [ENTER]. Le será requerida una confirmación del borrado.

Usted notará todos los archivos de waypoint/rutas y trayectos que ha guardado en esta tarjeta SD, junto con los archivos de imagen (.IMG) para cada mapa detallado que ha transferido. Los nombres de archivo para los mapas detallados no son los nombres que usted ha suministrado para los respectivos mapas detallados, sino en cambio DETAILxx.IMG.

**Prueba de la Tarjeta de Memoria** - Después de acceder al menú “Card Utilities” (Utilidades de la Tarjeta), resalte “Test Card” (Prueba de la Tarjeta) y pulse [ENTER]. Se visualiza la pantalla Prueba de la Tarjeta SD con información detallada sobre la tarjeta SD que ha instalado. Para empezar el examen de la tarjeta, pulse [ENTER]. Note que este examen puede tomar mucho tiempo. Si decide interrumpir el examen, pulse [ESC] antes de empezar el examen.

Esta exploración es del tipo lectura/escritura para liberar espacio en la memoria. No dañará ningún tipo de dato que haya guardado en su tarjeta SD.

Note, así mismo, que cuando usted accede a “Prueba de la Tarjeta” el Meridian realiza comprobaciones y visualiza informaciones sobre la tarjeta SD. Uno de los ítems visualizados son los cluster perdidos. Esto es sólo como referencia debido a que mientras el Meridian verificaba la tarjeta SD, todos los cluster perdidos fueron recuperándose. Este visualiza sólo cuantos clusters ha encontrado.

**Cambio del Mapa de Detalle** - Después de acceder al menú “Card Utilities” (Utilidades de la Tarjeta), resalte “Change Map” (Cambie Mapa) y pulse [ENTER]. Utilice las teclas de dirección para resaltar el mapa que usted quiere cambiar, Mapa de Base o Mapa de Detalle. Pulse [ENTER]. Seleccione el mapa de la lista y pulse [ENTER].

No se visualizan los mapas detallados utilizando el nombre que usted le ha suministrado cuando creó el mapa; en cambio, utilice el nombre de archivo DETAILxx.IMG.

Actualmente no existen mapas de base oficiales adicionales a disposición para el Meridian; se suministra esta opción para una futura expansión.

**Formateación de la Tarjeta de Memoria** - Después de acceder al menú “Card Utilities” (Utilidades de la Tarjeta), resalte “Format Card” (Formate la Tarjeta) y pulse [ENTER]. Se le requiere confirmar que desea continuar con el formateado. Esto borrará todo el contenido de la tarjeta SD, por lo tanto continúe solamente si está seguro que no hay ningún dato en la tarjeta que pueda necesitar después.

Cuando la formateación está completada, el Meridian se apagará.

## Pantalla Sobre...

La pantalla Sobre... muestra el estado actual de su Meridian. Usando la pantalla Sobre .... es posible saber cuál es la versión de software, cuál es la versión y la capacidad de la memoria del mapa de base, el número de los mapas detallados y la capacidad total de memoria de éstos que Usted ha podido instalar usando MapSEnd Streets™, y qué cantidad de memoria libre está todavía disponible.



## Pantalla de Ayuda

Es posible ver los consejos de ayuda para las pantallas Nav, Mapa, Rutas, Configuración, Base de datos, Waypoint del Usuario y Consejos varios. Cada argumento presenta un número variable de consejos que pueden ser consultados.



---

Utilizar los botones "Siguiete" y "Anterior" para recorrer los consejos de Meridian

---

# Preguntas más frecuentes

## *General*

*Cuál es la diferencia entre grados/minutos/segundos (GRAD/MIN/SEG) y grados/minutos/minutos (GRAD/MIN/MMM o GRAD/MIN/MM)?*

Hay diferentes maneras para expresar las coordenadas calculadas a través del sistema de coordenadas Lat/Long. Con GRAD/MIN/SEG los últimos números (SEG) se expresan con valores que van de 0 a 59 mientras que con GRAD/MIN/MM el mismo valor va de 0 a 99 y con GRAD/MIN/MMM de 0 a 999. Es como tener un reloj que marca el horario con horas/minutos/segundos y otro que señala el mismo horario con horas/minutos/decimales. Las tres maneras son igualmente exactas; la elección depende de lo que prefiere el usuario o del gráfico que se está utilizando al mismo tiempo. Hay que asegurarse siempre de que el Meridian esté configurado para que corresponda al mapa o al gráfico que se utiliza.

*Cuál es la diferencia entre 2D y 3D?*

2D y 3D difieren por el número de los satélites utilizados para calcular la posición fija y por la manera de calcular la altitud. En 2D (dos-dimensiones) se necesitan sólo tres satélites para la posición fija y la altitud no se calcula. Cada altitud visualizada por Meridian durante la operación 2D representa la altitud introducida. En 3D (tres-dimensiones) se necesitan por lo menos cuatro satélites para calcular la posición y, al mismo tiempo, el Meridian calcula la altitud.

*Cuánto tiempo puede funcionar el Meridian con unas baterías nuevas?*

Es posible utilizar el Meridian, en condiciones operativas normales, unas 14 horas mientras que la retro-iluminación de la pantalla esté apagada; si en cambio la pantalla está encendida la duración disminuye considerablemente.

### *Con qué frecuencia se tiene que inicializar el Meridian?*

La inicialización del Meridian reduce el tiempo empleado para conseguir una posición fija cuando se le pone en marcha en frío. Con el término “poner en marcha en frío” se indica que el Meridian no puede utilizar una referencia en calidad de guía que señale cuales son los satélites en órbita. Sin una referencia con la que iniciar, el Meridian tiene que “explorar el cielo” para encontrar un satélite “a la vista”. La duración de esta operación aumenta el tiempo empleado para conseguir la primera posición fija (necesita 10 minutos en condiciones difíciles).

De dónde proviene la referencia? En condiciones operativas normales, la última posición fija, calculada antes de apagar el Meridian, queda en la memoria y viene utilizada como referencia cuando se enciende nuevamente el receptor. Sin embargo, si se borra la memoria (consultar Borrar memoria en el capítulo Referencias) este punto de referencia se cancela de la memoria y probablemente el usuario tiene que inicializar nuevamente el aparato. Además, si se viaja con el Meridian encendido por más de 500 millas, éste contiene todavía el punto de referencia pero podría no ser tan preciso en su utilizzo y se tendrá que inicializar, otra vez, el Meridian.

### **Waypoints/Base de datos**

#### *Qué waypoints han sido cargados de antemano en la base de datos del Meridian?*

La Base de datos contiene ciudades, carreteras, aeropuertos, cursos de agua y parques nacionales.

#### *Es posible eliminar aquellos waypoints cargados de antemano y que no utilizo?*

No. Los waypoints cargados de antemano en el Meridian están siempre disponibles, aunque se borre toda la memoria de Meridian.

## **Pantalla de navegación**

*Porqué la brújula no indica la dirección justa?*

El Meridian no es una brújula. Para que la brújula calcule la dirección justa el receptor tiene que moverse a una velocidad mínima de 2.0 mph.

## **Rutas**

*Qué es una ruta de retroceso?*

Una ruta de retroceso otorga la posibilidad de volver nuevamente al camino efectuado. Cuando el usuario se mueve, el Meridian crea y registra automáticamente en su memoria los waypoints escondidos que va a utilizar para recorrer otra vez el camino efectuado. Cuando se realiza una ruta de retroceso, el Meridian convierte estos waypoint escondidos en los WPT del usuario.

*De qué manera se sabe cuál es la ruta activa?*

Acceda al menú de las rutas pulsando la tecla MENÚ y luego seleccione la opción Rutas. El menú de las rutas muestra el elenco de todas las rutas que están en la memoria evidenciando con letra negrita la ruta activa.

## **Alarmas**

*Porqué el Meridian no emite un pitido audible cuando hay una alarma activa?*

Controlar la configuración del zumbador. Si se selecciona DESACTIVADO o Sólo Teclas, el zumbador no tocará la alarma.

## **Datos de salida**

*Qué es NMEA?*

NMEA (National Marine Electronics Association) es el estándar empleado como interfaz de los dispositivos electrónicos marinos y, además, ha sido adaptado para ser utilizado en distintos programas software que ejecutan el mapping de terceras partes.

*Qué son las cadenas de mensajes NMEA?*

El Meridian suporta la versión 1.5 y 2.1 del estándar NMEA 0183.

Ulteriores informaciones sobre el NMEA pueden encontrarse en el sitio web [www.nmea.org](http://www.nmea.org), en el que es posible adquirir el estándar del interfaz NMEA. Otro recurso importante para el NMEA estándar es una hoja FAQ publicada en Internet por Peter Bennett en el sitio web [vancouver-webpages.com/peter/nmeafaq.txt](http://vancouver-webpages.com/peter/nmeafaq.txt).

*El GPS no está en comunicación con el ordenador. ¿Qué se tiene que hacer?*

Controle la velocidad en baudios y aquella utilizada por el ordenador. Si no se corresponden, modifique la velocidad en baudios del software o del Meridian (véase *Configuración - Selección de la velocidad en baudios*).

*Es posible crear una interfaz entre Meridian y un ordenador Macintosh?*

Magellan no proporciona cables o software para la serie de ordenadores Macintosh. Para informaciones sobre cables o software que puedan ser de interés para el usuario, visite el sitio web GPSy [www.gpsy.com](http://www.gpsy.com).

# Apéndice

## Solución de problemas

### **El receptor no se enciende:**

1. Controle que las baterías han sido instaladas correctamente.
2. Sustitúyalas con dos nuevas baterías alcalinas AA

### **Le cuesta más de 10 minutos identificar una posición fija:**

1. Si existe algún tipo de obstáculo cerca o por encima de Usted, cambie su lugar de ubicación.
2. Asegúrese de que la antena esté levantada, de que esté orientada directamente hacia el cielo y de que esté suficientemente lejos de su cuerpo.
3. Controle la pantalla de Estado del Sat para ver donde se encuentran los satélites y para verificar si el receptor está adquiriendo datos.
4. Si, pasados 10 minutos, el receptor no ha identificado todavía una posición fija, le aconsejamos que repita el procedimiento de inicialización.

### **El receptor se apaga de repente**

Esto sucede a menudo a causa de una excesiva electricidad estática. Vuelva a encender de nuevo el receptor y éste funcionará normalmente. Sitúe el receptor en otro lugar para evitar que ocurra de nuevo.

### **El tiempo de duración de las baterías parece ser más breve de lo normal:**

1. Asegúrese de que está usando baterías alcalinas AA
2. Una menor duración de las baterías puede ser debido a un excesivo uso de la retro-iluminación. **Apague la retro-iluminación cuando no la necesite.**

### **Las coordenadas de posición en su receptor no coinciden con la ubicación en su mapa.**

1. Asegúrese de que su receptor está configurado para usar el mismo dato del mapa. El dato del mapa está indicado generalmente en la leyenda del mapa. Para las instrucciones sobre la selección de un dato del mapa vaya a *Configuración-Seleccionar un dato del mapa* bajo *Referencias* de su receptor.
2. Controle el formato LAT/LONG. Asegúrese de que el formato seleccionado en el Sistema de coordenadas (GRAD/MIN/SEG o GRAD/MIN.MM) es el mismo formato que el del mapa que está usando.

### **La ubicación en el mapa no se encuentra exactamente en el camino.**

Puede deberse a variaciones de las distancias en el mapa.

*Utilice los datos del mapa como referencia pero no confíe totalmente en ellos.*

### **Los datos no se guardaron o se corrieron.**

Esto puede suceder cuando se quitan las baterías o cuando se quita la alimentación externa mientras el Meridian está encendido.

## Iconos de waypoint

Esta es una lista de iconos y sus significados, los cuales pueden coincidir con un waypoint cuando se identifica una posición o cuando se modifican los waypoint.

 Valor por defecto	 Combustible	 Restaurante
 Casilla	 Jardín	 Escollo
 Casa	 Golf	 Buceo
 Aéreo	 Hotel	 Servicio Vehicular
 Aeropuerto	 Caza/Pesca	 Tiro al blanco
 Atracción	 Ciudad Grande	 Vista Panorámica
 Cajero ATM	 Faro	 Ciudad Pequeña
 Taller mecánico	 Ciudad Importante	 Sondeo
 Actividad náutica	 Marina	 Estadio Deportivo
 Camping	 Ciudad Mediana	 Información Turística
 Rampa salida	 Museo	 Servicio Camiones
 Primeros Auxilios	 Obstrucción	 Bodega
 Ayuda Naveg Fija	 Parque	 Choque
 Boya flotante	 Centro Vacaciones	 Zoológico

## Contactar Magellan

Si después de haber hecho referencia a la sección para la solución de problemas no consigue solucionar sus problemas de operación, sírvase dirigirse al Servicio Técnico de Magellan llamando al +1 866-737-8604.

Hay técnicos a su disposición de Lunes a Viernes de 7:00 a 15:00, hora legal del pacífico. Puede enviar un fax al Servicio Clientes al +1 909-394-7070.

A ser necesario, puede entregar su receptor Magellan para que lo reparen. Antes de devolver el receptor debe conseguir de Magellan una Autorización para la Devolución de Material (RMA). Para conseguir una RMA, póngase en contacto con el Servicio Técnico de Magellan llamando al número +1 80-707-7845 o enviando una e-mail explicando sus motivos a [rma@magellangps.com](mailto:rma@magellangps.com). Tras recibir el número de RMA, remita el receptor por paquete postal o UPS. Adjunte una descripción del problema, su nombre, dirección, una copia del recibo de compra y escriba bien claro el número de RMA asignado en el envoltorio del paquete. Si la dirección a la cual debe ser remitido el receptor reparado es diferente, sírvase indicarlo.

En toda la correspondencia sírvase indicar el modelo de su receptor y si llama tenga el receptor al lado de Usted.

Los paquetes deben ser remitidos a:

Thales Navigation  
Magellan Products  
960 Overland Court  
San Dimas, CA 91773  
ATTN: Warranty/Repair

Es posible encontrar información adicional acerca de las actualizaciones software para su Meridian en la sección Asistencia Producto de las páginas web Magellan ([www.magellangps.com](http://www.magellangps.com)).

Los clientes de fuera de Estados Unidos deben ponerse en contacto con el distribuidor Magellan de su país. Junto con su Meridian encontrará una lista completa de los distribuidores Magellan.

Magellan es una marca registrada de Thales Navigation.

## Actualizando Su Meridian

Regularmente se incorporan nuevas funciones y características para mantener su Meridian a la vanguardia de los receptores GPS. La sustitución del software en su Meridian es una operación simple que toma sólo 5 o 10 minutos.

1. Lo primero que hay que verificar es cual versión del software está actualmente incorporada en su Meridian. Encienda el Meridian y cuando se visualiza la primera pantalla del inicio, identifique la versión del software al fondo de la visualización. Se deberá parecer a "V.3.12 WAAS Activo". Si no la identificara mientras se está cargando, no preocupe, hay otra manera. Pulse [MENÚ], resalte "Acerca de" y pulse [ENTER]. En la parte superior de la pantalla podrá observar la versión y la fecha de la versión inmediatamente por debajo de la declaración del derechos de propiedad literaria.
2. Sucesivamente diríjase al sitio web Magellan y verifique la última versión software. La dirección para tomar directamente a las actualizaciones del Meridian es:

[www.magellangps.com/en/support/products/upgrades/upgrade\\_meridiangps.asp](http://www.magellangps.com/en/support/products/upgrades/upgrade_meridiangps.asp)

Los usuarios de Meridian Platinum deben dirigirse a:

[www.magellangps.com/en/support/products/upgrades/upgrade\\_meridianplat.asp](http://www.magellangps.com/en/support/products/upgrades/upgrade_meridianplat.asp)

Si la versión en el sitio web es más nueva de la que usted tiene en su Meridian, siga las indicaciones para descargar el último software.

3. Conecte su Meridian a su PC (Windows® 3.1/NT o superior) utilizando el cable de datos para su Meridian. (Cuando realice una transferencia a su Meridian, es siempre una buena idea instalar baterías nuevas).
4. Descomprima el archivo que transmitió en paso 2. Encienda su Meridian. Abra la carpeta y haga doble clic en el archivo magup.exe.

Lo primero que hará la aplicación es buscar su Meridian en uno de los puertos COM. Después de encontrarlo, la aplicación empezará a transferir el nuevo software automáticamente. La pantalla de su Meridian cambiará a "TRANSFERENCIA SOFTWARE MODO ACTIVO".

5. Usted será notificado cuando la transferencia esté completada. Cierre la aplicación del magup. Su Meridian se apagará y se encenderá por sí mismo. Verifique que el software se haya transferido verificando en la pantalla "Acerca" nuevamente como ha hecho en paso 1.

El software de su Meridian está completo y ahora puede desconectar el Meridian del cable del datos.

# Especificaciones

## CARACTERÍSTICAS

### Prestaciones

Receptor Tecnología canal 12 paralelos, traza 12 satélites elaborando y poniendo al día las informaciones gracias a una antena cuadrifilar.

Tiempos de adquisición (bajo óptimas condiciones):

Templado	Aproximadamente 15 segundos
Frío	Aproximadamente 1 minuto
Actualizar Frecuencia	1 segundo continuo

Precisión

Posición	23 piés (7 metros) RMS
Velocidad	0.1 nudo RMS situación estable

Límites:

Velocidad	951 millas por hora
Altitud	17,500 metros

### Físicas:

Medidas	6.5" x 2.9" x 1.2" [a] x [p] x [p] 16.5 cm x 7.4 cm x 3.05 cm
---------	--

Peso	8 onzas (226.8 gramos) con 2 baterías AA instaladas
------	---

Pantalla	2.2" x 1.75" [a] x [p] 5.59 cm x 4.44 cm alto contraste LCD con pantalla EL retroiluminada
----------	--

Caja externa	Construcción a prueba del tiempo atmosférico, rodeada por una carcasa de goma.
--------------	--

Valores temporales

de funcionamiento	de 14°F a 140°F (de -10°C a 60°C)
de almacenamiento	de -4°F a 15°F (de -20°C a 70°C)

### Alimentación:

Fuente de energía 2 baterías AA alcalinas o 9-35 VDC con cable de alimentación

Duración	Hasta 14 horas
----------	----------------

# Accesorios

Usted puede encontrar los accesorios para su receptor en uno de los distribuidores Magellan.

**Montura giratoria:** Permite montar el receptor sobre una superficie, dejando libres las manos.

**Montura para vehículo:** Rotación e inclinación total para verlo perfectamente en cualquier vehículo.

**Montura para bicicleta:** Permite montar el receptor en el manillar de una bicicleta, de una moto o en un vehículo todo terreno.

**Funda:** La funda permite llevar fácilmente el Meridian en el cinturón y al mismo tiempo lo protege de los elementos.

**Cable Alimentación/Datos (Cables desnudos):** Permite conectar el receptor a alimentación y datos externos.

**Cable de Interfaz PC con adaptador de encendedor:** Conecta su receptor a su PC para transferir datos y a un encendedor de vehículo para alimentarlo externamente.

**Cable de alimentación externa con adaptador de encendedor:** Permite conectar el receptor a un encendedor de vehículo para alimentarlo externamente.

**Cable PC:** Permite conectar el Meridian a un PC.

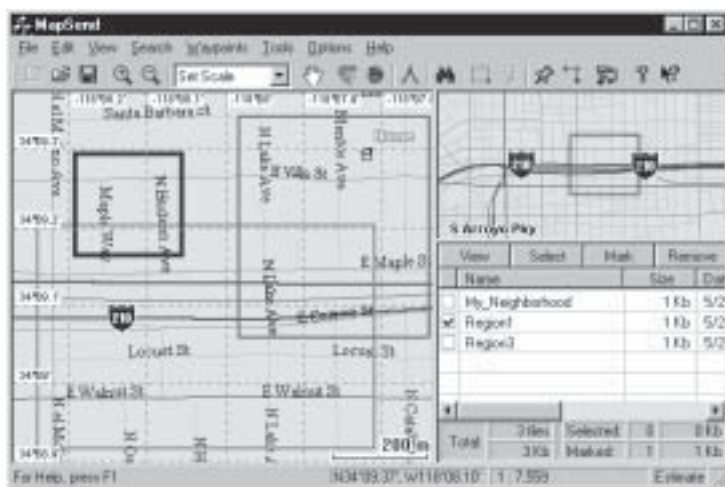
**MapSend Calles y Destinos:** Este CD-ROM le permite cargar mapas detallados de calles así como un gran número de PDIs en su receptor Meridian.

**MapSend Topo para Estados Unidos:** Este CD-ROM le permite cargar mapas detallados de calles, datos topográficos y como un gran número de PDIs en su receptor Meridian. (Disponible sólo con información topográfica de Estados Unidos.)

**Secure Digital (SD) Memory Cards:** Disponible en las tallas de 8, 16, 32 ó 64 MB. Aumentan la cantidad de datos adicionales de mapa que es posible cargar en el receptor Meridian..

# MapSend Streets

El CD MapSend Streets le permite cargar unos minuciosos mapas de calles en su Meridian. Los mapas suministrados por el CD MapSend Streets contienen informaciones completas sobre todas las ciudades de EE.UU.



## Funciones

- Le consiente cargar mapas de calles de todas las regiones de Europe en el Meridian.
- Le permite cortar un mapa rectangular de la región que le interese para cargarlo en el receptor. Los mapas no tienen en cuenta condados u otros límites.
- Creación, gestión e carga/descarga de waypoint y rutas.
- Permite el cálculo de la distancia en línea recta sobre el mapa.
- Busca en el mapa objetos (como ciudades, lagos, etc.) por su nombre.

## Requisitos mínimos

- Ordenador IBM AT-486 o compatible
- 32 MB de RAM
- Tarjeta de vídeo VGA
- Disco duro de 60 MB
- Unidad CD-ROM 8x
- MS Windows 95/98/NT 4.0 (o posterior)

## Requisitos recomendados

- IBM PC AT-Pentium/300 o compatible
- 64 MB RAM
- Color verdadero con resolución 800x600
- Disco duro de 60 MB
- Unidad CD-ROM 32x
- MS Windows 95/98/NT 4.0 (o posterior)

## Utilizo del MapSend

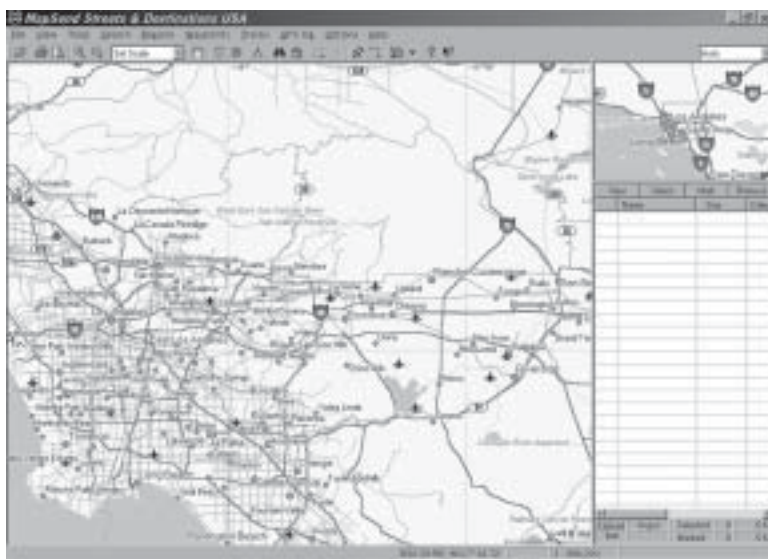
La serie MapSend en CD-ROMs le permite extender las capacidades de su receptor GPS Meridian y no hay espacio aquí para describir todo lo que usted puede realizar. Le agradeceremos referirse a los archivos de ayuda MapSend para la asistencia sobre las características y funciones del software. Se suministra esta breve introducción sólo para demostrar la función normalmente utilizada; transferir los mapas detallados.

*Preparación:* Asegúrese que haya instalado una tarjeta SD en su Meridian. (Los Mapas de Detalle se guardan en la tarjeta SD, no en el Meridian.) Instale baterías nuevas en su Meridian y utilizando el cable de datos, conecte el Meridian a uno de los puertos COM en su PC.


Ejecute la aplicación de MapSend desde su PC.

*Instale el Mapa:* Utilizando las herramientas zoom engrandecido y zoom empuqueñecido, seleccione la posición en el mapa del área que usted desea conseguir el mapa de detalle.

En este ejemplo se seleccionará un mapa detallado del área de California del Sur.





*Transfiera la Región:* Asegúrese que el Meridian haya sido encendido y haga clic en el botón  “Transfiera Regiones”. Recibirá la opción de Transferir a la Unidad GPS, Transferir al Programador de Tarjeta SD o Guardar en la Unidad de Disco Duro. Seleccione Transferir a la Unidad GPS y pulse “Siguiente”.

MapSend escrutará sucesivamente los puertos COM buscando al receptor Meridian. , Cuando haya encontrado el Meridian, la respectiva indicación aparecerá en la pantalla del PC. Pulse “Sucesivo”.

La región del mapa se transferirá a su receptor Meridian. Ahora, utilizando el Meridian, diríjase a la pantalla del Mapa y empequeñezca sobre el área del mapa dónde ha transferido la región. Una vez usted ha empequeñecido lo suficiente, podrá observar el contorno de una casilla. Esta casilla representa la región que usted ha recientemente transferido y que esta porción del mapa contiene información detallada de las calles y puntos de interés.

## Instalación de la Memory Card

Las Secure Digital (SD) Memory Cards de Magellan se pueden instalar en toda la línea de receptores GPS Meridian utilizando el alojamiento de la batería.

Magellan ofrece memory cards en las tallas de 8, 16, 32 y 64 MB. Instalando la memory card en el Meridian se aumenta la cantidad de datos que se pueden cargar en el Meridian desde cualquiera de los productos MapSend CD-ROM de Magellan.

Para poner o quitar la memory card:

1. Apague el Meridian.
2. Quite la tapa del alojamiento de las pilas.
3. Quite las dos pilas AA.
4. Para sacar la card, empuje despacio la card hacia la parte superior del Meridian. Oirá un ligero «click» que es el desenganche del mecanismo de bloqueo y luego sentirá la memory card que empuja hacia su dedo. Deje que la memory card baje al alojamiento de las pilas. Ahora deslice despacio la memory card fuera de la guía y sáquela.
5. Para poner la card, aguántela con dos dedos con la etiqueta dirigida hacia Usted. Ponga la parte superior de la memory card en la guía presente en el alojamiento de las pilas. Empuje con cuidado la memory card hacia la parte superior del receptor Meridian hasta que nota que queda bloqueada en posición. No fuerce la memory card. Forzándola puede estropear la mamory card y/o el receptor Meridian.
6. Ponga de nuevo las pilas en su alojamiento. Respete la correcta polaridad.
7. Ponga la tapa del alojamiento de las pilas.
8. Encienda el receptor GPS Meridian.

## Conectarse con fuentes de alimentación externa

Hay disponibles los cables siguientes como accesorios para su receptor GPS: Cable de alimentación externa con adaptador de encendedor, Cable Alimentación/Datos, Cable Datos y Cable PC con adaptador de encendedor. Las instrucciones siguientes valen para todos los cables salvo indicación contraria.

El cable puede ser conectado al receptor de dos maneras:

1. **Conexión al Meridian montado en la Montura.** Poner el Meridian en la montura, empezando por el fondo. Empuje el Meridian para abajo hasta que quede bloqueado por los enganches. Enchufe el cable por la apertura presente en la parte trasera de la montura. No es necesario apretar los tornillos de sujeción al receptor, de todas maneras puede hacerlo para aumentar la seguridad de la conexión.



o

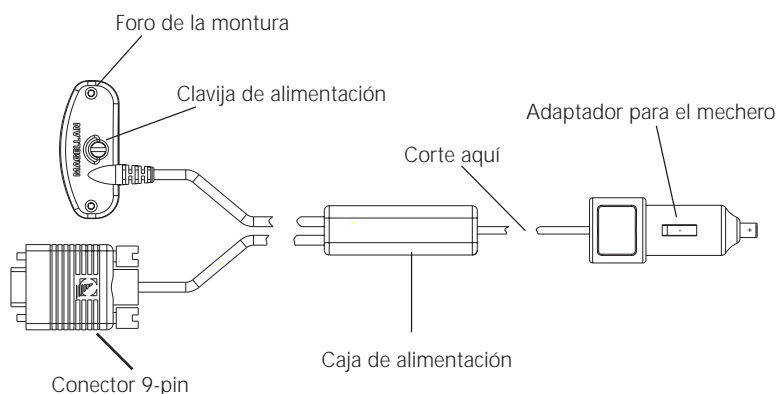
2. **Conexión directa al Meridian.** Utilizando el tornillo de sujeción presente en la clavija, apretar en la parte trasera del receptor.



## Conectarse con fuentes de alimentación externa

Si se usa un cable que presenta un adaptador para el mechero, simplemente conéctelo con la clavija del mechero. Si se desea hacer una montura permanente a un soporte de alimentación, corte el cable que se encuentra entre la caja del soporte de alimentación y el adaptador para el mechero. Conecte el hilo rojo (+) con el negro (-) a la fuente de energía externa. El intervalo del voltaje de entrada para la alimentación externa es 9-16 VDC.

**Atención:** No desvíe el alimentador o dañará su unidad, anulando la garantía.

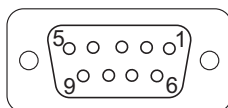


## Conectarse a una fuente de datos

Pinout conector de datos (solo cables de ordenador y de datos)

Este es el pinout que se adapta en el conector hembra de 9 pin.

Pin 2: datos de salida  
Pin 3: datos de entrada  
Pin 5: tierra



## Código de color de los hilos del cable

Alimentación    Rojo: Alimentación +  
                      Negro: Tierra

Datos (Cable de Alimentación/Datos, cable del ordenador y de datos solamente)  
Amarillo: datos de entrada  
Naranja: datos de salida  
Negro: Tierra

# WAAS

Su receptor GPS Magellan ha sido actualizado para incluir la más avanzada tecnología WAAS (Wide Area Augmentation System). Con WAAS su receptor GPS puede calcular la ubicación de posiciones con una exactitud nunca alcanzada hasta ahora en un receptor comercial.

**¿Qué es WAAS?** WAAS es un medio para incrementar la exactitud de GPS con respecto a la señal civil estándar. WAAS fue desarrollado por la Agencia Federal de Aviación para proporcionar la exactitud requerida por los aviones para la aproximación para los aterrizajes. WAAS aumenta la exactitud de GPS calculando los errores en la señal GPS en varias estaciones de monitorización en el país y luego transmitiendo las correcciones de error a satélites WAAS especiales. A su vez estos satélites transmiten las correcciones de error a los receptores GPS habilitados WAAS en todo el mundo.

WAAS es un servicio gratuito y, si no fuese por dos satélites más visualizados en la pantalla de Estado Satélites, sería completamente transparente. No debe hacer nada, todo es automático.

**¿Qué exactitud ofrece mi receptor GPS con WAAS?** La Agencia Federal de Aviación indica que la exactitud esperada puede ser aumentada hasta unos 7 metros tanto vertical como horizontalmente. Nuestras pruebas indican que los receptores GPS Magellan normalmente brindan un aumento de exactitud que ronda los 3 metros. Puede esperarse este nivel de exactitud por el 95% del tiempo en que recibe señales WAAS.

**¿Qué problemas hay con WAAS?** La cobertura de la señal WAAS no es global como la de los satélites GPS. En algunos sitios puede ser difícil captar las señales WAAS o la señal puede ser intermitente. En las Américas hay dos satélites que transmiten las señales de corrección WAAS y hay otros dos sobre África y Asia que proporcionan una cobertura parecida para Europa. Estos satélites son geoestacionarios, es decir que se encuentran en el mismo punto sobre el ecuador terrestre. Los dos satélites para las Américas están sobre los océanos Pacífico y Atlántico. Hay pues posibilidades que se encuentren cerca del horizonte de donde está utilizando su receptor GPS. Esto aumenta las posibilidades que edificios, bosques, terreno y otros obstáculos puedan bloquear la señal WAAS.

WAAS también es un sistema relativamente nuevo por lo que sigue estando en una fase de desarrollo. Por esto a veces pueden presentarse cortes del servicio. De todas maneras, también durante estos cortes su receptor GPS seguirá funcionando, calculando posiciones fijas y ayudándole a conseguir lo que desea utilizando las señales GPS. La única diferencia será que no podrá disponer de la exactitud brindada por WAAS. Paso a paso que el sistema evoluciona y se estabiliza estos cortes de servicio van a ir desapareciendo.

Para más información sobre WAAS puede visitar la sección de las páginas web de la Agencia Federal de Aviación referentes al sistema WAAS: <http://gps.faa.gov/programs/WAAS/waas.htm>

## Glosario

Tramo activo	Segmento de una ruta que se está recorriendo.
Altitud	Elevación del lugar por encima del nivel del mar.
BRG	Rumbo. Dirección de la brújula desde su posición hasta su destino, medida en grados lo más verosímil posible.
Boya	Ayuda para la navegación (normalmente utilizadas en los papeles marinos) que flota en el agua. La posición puede variar a causa de la magnitud y la dirección de las corrientes.
COG	Course Over Ground. Dirección en la que el receptor se está moviendo. COG puede ser indicado con los valores del Norte verdadero o del Norte magnético.
Coordenadas	Descripción unívoca numérica o alfanumérica de la posición.
CTS	Course to Steer. Dirección que Usted debería seguir para volver a su trayecto mientras sigue avanzando hacia su destino. Es un trayecto “de compromiso” orientando esos trazos desde su posición actual hasta un punto situado en la mitad de su recorrido, entre un punto perpendicular a su posición y el waypoint de destinación del tramo activo.
Dato	Hace referencia al modelo matemático teórico sobre el nivel del mar en la superficie de la tierra. Las personas que realizan los mapas pueden utilizar un modelo diferente para dibujar sus mapas, por lo que la situación de las coordenadas cambiará de un dato a otro. El dato del mapa que Usted está utilizando se encuentra en la leyenda del mapa. Si no está seguro de que dato usar, utilice WGS84.
Valor de fábrica	Valor o la configuración que viene automáticamente seleccionada por la unidad si no se le indica otro modo. Puede ser variada en Configuración.
DST	Distancia. Distancia desde la posición hasta el punto de llegada.
ETA	Estimated Time of Arrival. Hora presunta del día en la que se llegará al punto de destinación indicado en el recorrido.

ETE	Estimated Time Enroute. Tiempo que puede quedar hasta alcanzar el próximo waypoint indicado en la ruta.
HDG	Rumbo. La dirección que está siguiendo, partiendo desde la angulación del Norte.
Latitud	Distancia angular hacia el norte o el sur desde el ecuador medida por las líneas que rodean la tierra paralelas al ecuador desde 0° hasta 90°.
LAT/LON	Sistema de coordenadas que usan la latitud y la longitud para definir una posición en la tierra.
Tramo (Ruta)	Segmento de una ruta con un waypoint de partida y otro de destino. Una ruta puede estar formada por 1 o más tramos. Una ruta que va desde el waypoint A hasta el waypoint B, al waypoint C y al waypoint D tiene tres tramos, siendo el primer tramo el que va desde el punto A hasta el punto B.
Longitud	Distancia angular de este a oeste del meridiano principal (Meridiano de Greenwich), medida por las líneas perpendiculares a los paralelos que convergen en los polos desde 0° hasta 180°.
Norte Magnético	Dirección relativa a la brújula magnética.
NMEA	National Marine Electronics Association. Se trata de una organización profesional que define y mantiene el formato de serie estándar usado por los equipos de navegación electrónica marina y sus ordenadores de interfaz.
OSGB	Un sistema de coordenadas que describe solamente Gran Bretaña, parecido al UTM. Se usa con el dato GRB36.
Posición fija	Coordenadas de posición calculadas según Meridian.
SOG	Speed Over Ground. Velocidad a la cual se mueve el receptor.
TMP	Temperatura.

Norte Real	Dirección hacia el Polo Norte desde la posición de un observador. La dirección norte en todos los meridianos geográficos.
UTC	Universal Time Coordinated. Formalmente hace referencia al Greenwich Mean Time (GMT).
UTM	Universal Transverse Mercator, rejilla métrica utilizada en la mayor parte de los mapas y cartas topográficas a escala alta e intermedia.
VMG	Velocity Made Good. Componente de la velocidad en dirección del destino.
WPT	Waypoint - Punto de paso. Un lugar guardado en la memoria del receptor que se obtiene introduciendo los datos, cambiando los datos, calculando los datos o guardando la presente ubicación. Usado para crear rutas.
XTE	Cross Track Error. Distancia perpendicular entre la presente ubicación y el trayecto. Se da como distancia, a derecha o izquierda, cuando se emprende el camino hacia el punto de llegada.

**[www.abreco.com.mx](http://www.abreco.com.mx)**

Ventas, Soporte y Mantenimiento a  
toda la República Mexicana  
tel. (55) 2614 9555 ó 2614 4720  
[soporte@abreco.com.mx](mailto:soporte@abreco.com.mx)